

**សៀវភៅ ស្តីពីសញ្ញាណដើមជាមូលដ្ឋាន
នៃគណិតសាស្ត្រ នៅមធ្យមសិក្សា មុននិងឆ្លងទៅ
ឧត្តមសិក្សា ។**

បុព្វកថា

សៀវភៅនេះ ខ្ញុំសរសេរឡើង ដើម្បី រំលឹកឡើងវិញ នូវទ្រឹស្តី ឬ វត្ថុ ដែលយើងធ្លាប់ បានឃើញ បានប្រើរួចមកហើយ តែពុំទាន់បានឃើញការបង្ហាញ ឬ បានស្គាល់នូវ ដើមកំណើតនៃទ្រឹស្តីទាំងនោះ ។ ឧបមាដូចជាចំនួនគត់ ដែលយើងប្រើសព្វថ្ងៃនេះ តើកើតឡើងដោយរបៀបណា? ម្យ៉ាងទៀតទោះបីមានទ្រឹស្តី ដែលយើងធ្លាប់ស្គាល់ ហើយក៏ដោយ របៀបបង្ហាញទ្រឹស្តីនោះ អាចជាទុកជាចម្លើយគំរូ សម្រាប់យើងទៅថ្ងៃ ក្រោយ ។ ហើយសញ្ញាញខ្លះ ក៏អាចទុកជាស្ថានសម្រាប់ចូលទៅរកសញ្ញាណថ្មីទៀតនៅ មហាវិទ្យាល័យ ចំពោះនិស្សិតដែលចង់បន្តសាខាគណិតសាស្ត្រនេះ ។

អត្ថបទទាំងឡាយដែលខ្ញុំយកមកជូននៅពេលនេះ ខ្ញុំបានដកស្រង់ពីឯកសារផ្សេងៗ សរសេរដោយ លោកសាស្ត្រាចារ្យបរទេសដ៏ល្អៗ ខ្ញុំគ្រាន់តែយកមកសរសេរពន្យល់តាម របៀបខ្ញុំ ដែលមានបំណងចង់ឲ្យលោកអ្នកអានងាយយល់ ហើយជាភាសាខ្មែរទៀត ។ ពោលគឺទ្រឹស្តីនៅតែដដែលដូចដើម តែរបៀបពន្យល់អាចថែមថយខុសពីលំនាំដើម ។ ខ្ញុំមិនមែនជាអ្នកគណិតសាស្ត្រទេ ខ្ញុំគ្រាន់តែមានការពិសោធន៍ខ្លះក្នុងមុខវិជ្ជានេះ។ ដោយឯកសារ ទាំងនោះជាភាសាបារាំង ដូច្នេះចំពោះពាក្យបច្ចេកទេស ខ្លះដែលខ្ញុំ ពុំហានបកប្រែ នោះខ្ញុំសូមទុកជាភាសាបារាំង សម្រាប់ក្រសួងសិក្សាធិការជាតិ បកទៅ ពេលក្រោយ ។

Champs-sur-Marne, le 02/05/2015.

ជំពូកទី-១

មូលដ្ឋានផ្នែកសមហេតុសមផល នៃគណិតសាស្ត្រ

(Bases logiques des mathématiques)

I. ការសមហេតុសមផលជាដំបូង

ទ្រឹស្តីនីមួយៗនៃគណិតសាស្ត្រ សិក្សាអំពីវត្ថុ ដែលគេបំបែកជាក្រុមៗ ដូចជា « សំនុំ » ជាក្រុម ក្នុងការសិក្សាអំពីទ្រឹស្តីតូប៉ូឡូស៊ី (topologie) « ចំនួនគត់ » ជាក្រុមក្នុងការសិក្សាលេខគណិត (arithmétique) « ចំណុច បន្ទាត់ ឬ ប្លង់ » ជាក្រុម ក្នុងការសិក្សាធរណីមាត្រ (géométrie) ជាដើម ។

វត្ថុទាំងនោះ អាចកំណត់ដោយទ្រឹស្តីចាស់ដែលមានរួចមកហើយក៏មាន តែក៏អាចពុំទាន់កំណត់ក៏មាន ហើយនៅពេលនោះ គេគ្រាន់តែថ្លែងនូវ កម្មសិទ្ធិ (propriétés) ខ្លះនៃវត្ថុនោះ។ កម្មសិទ្ធិដើម គេហៅថា ស្វ័យស័ត្យ (axiomes) ដែលទុកដូចជាក្បួនច្បាប់ត្រូវប្រកាន់យកក្នុងទ្រឹស្តី ។ ការថ្លែងទាំងនោះ ច្រើនតែបានមកពីការនិកក្ខក ដោយមិនមានការពិចារណា។ កាលពីដំនាន់ដើម គេហៅស្វ័យសត្យ អ្វីដែលមើលទៅឃើញច្បាស់ថា ត្រូវតែយ៉ាងហ្នឹង ហើយសល់ពីនោះគេហៅថា ឧបធារណ៍ (postulat) ។

តែចំពោះការសមហេតុសមផលវិញនោះ ស្វ័យស័ត្យ និងឧបធារណ៍ មិនខុសគ្នាទេ ។

យើងនឹងឃើញ ដូចជា សញ្ញាណនៃចំនួនគត់ អាចកំណត់ដោយទ្រឹស្តីសំនុំ តែគេក៏អាចរាប់ជាសញ្ញាណដើមបំផុតពុំទាន់កំណត់ ដោយយកស្វ័យស័ត្យប៉េអាណូ (axiome de Péano) ។ ក៏ដូចគ្នាដែរ សញ្ញាណនៃបន្ទាត់ធរណីមាត្រ (la droite géométrique) អាចកំណត់ដោយ សញ្ញាណនៃចំនួនគត់ តែក៏អាចថាជា សញ្ញាណដើមបំផុត ដោយយកស្វ័យស័ត្យនៃចំនួនពិត (មើល §VI,10) ជាលក្ខខណ្ឌ។

ជាទូទៅ សញ្ញាណគណិតសាស្ត្រដំនាន់បូរាណទាំងអស់ អាចកំណត់ដោយសញ្ញាណសំនុំ (la notion d'ensemble) ៖ ហេតុនេះហើយបានជាថា ទ្រឹស្តីសំនុំ ដែលកើត

នៅចុងសតវត្សទី១៩ ជាទ្រឹស្តីសំខាន់ ។ តែសម័យនេះក៏មានទ្រឹស្តីថ្មីដែលបណ្តាល
ឲ្យមានកំណើតសត្វលោកផ្សេងទៀត ក្រៅពីសំនុំ ។

នៅក្នុងទ្រឹស្តី វត្ថុទាំងឡាយ អាចមានទំនាក់ទំនងនឹងគ្នា ដែលហៅថា រឿងស្រប
(relations) ។ ពាក្យ « រឿងស្រប » នេះ ពិបាកនឹងឲ្យនិយមន័យ ៖ ជាពិសេស ស្វ័យស័ត្យ
ក៏ជា រឿងស្របដែរ ។

បើ (A) ជា រឿងស្រប ការបដិសេធនៃ (A) ក៏ជា រឿងស្រប ដែលតាងដោយ (non A) ។

បើ (A) និង (B) ជា រឿងស្រប នោះ (A និង B) ហើយនិង (A ឬ B) ក៏ជា រឿងស្រប ។

ក្នុងគណិតសាស្ត្រ គេនឹងសង្កេតឃើញថា ពាក្យ « ឬ » មិនមានន័យថា ឃ្នាតចេញ
ពីគ្នានោះទេ ៖ ដោយថ្លែងថា (A ឬ B) នោះគេមិន បដិសេធនៃ (A និង B) ទេ បានន័យ
ថា នៅក្នុង (A ឬ B) ក៏មាន (A និង B) ដែរ ។ តែការសន្មតនេះ ផ្ទុយនឹងលក្ខណៈខាង
ក្រៅនៃការសមហេតុសមផល (la logique formelle) ។

គេថា (A) ឲ្យ (B) បើ (B) ជា វិបាកនៃ (A) ហើយគេសរសេរ $A \Rightarrow B$; ឧទាហរណ៍
(A និង B) \Rightarrow (A ឬ B) ។ បើកាលណា គេមាន [$A \Rightarrow B$ ផង] និង [$B \Rightarrow A$ ផង]

នោះ គេថា (A) និង (B) សមមូលនឹងគ្នា (les relations (A) et (B) sont équivalentes)
ហើយគេសរសេរ $A \Leftrightarrow B$ ។

វិបាកនៃស្វ័យស័ត្យ ហៅថា ទ្រឹស្តីបទ (théorème) ឬ ការស្នើ (proposition) ។
ការស្នើ នៅក្នុងទ្រឹស្តីណាមួយ ជា រឿងស្របត្រូវ តែក្នុងទ្រឹស្តីនោះទេ ។ ឧទាហរណ៍
« ផលបូក នៃមុំក្នុងត្រីកោណ ស្មើនឹង 180 ដឺក្រេ » ជា រឿងស្របមួយត្រូវ ចំពោះ
ធរណីមាត្រអឺគ្លីតឌីយែន (la géométrie euclidienne) ហើយខុសចំពោះធរណីមាត្រ
(géométrie) អេលីបទីក (elliptique) ឬ អ៊ីពែបូលីក (hyperbolique) ។

ការបង្ហាញនូវទ្រឹស្តីបទ គឺ ជាស្វ័យស័ត្យនៃ រឿងស្របដែលស្របគ្នា មានរាងជា $A \Rightarrow B$

ហើយដើម្បីទៅដល់ វិទ្យាស្យង ដែលចង់បាន គេចាប់ផ្តើមឡើងដោយប្រើស្វ័យស័ត្យ ឬ ទ្រឹស្តីបទដែលមានរួចមកហើយ ។

វិទ្យាស្យងដែលថ្ងៃ ក្នុងទ្រឹស្តីបទ ក៏ជាវិទ្យាស្យងស្របមួយដែរ ដែលមានរាងជា $H \Rightarrow C$ វិទ្យាស្យង H ហៅថា សម្មតិកម្ម (hypothèse) ហើយ វិទ្យាស្យង C ហៅថា សេចក្តីសន្និដ្ឋាន (conclusion) ។ ទ្រឹស្តីបទប្រាស គឺ $C \Rightarrow H$ ។ បើ $H \Leftrightarrow C$ គេថា (H) ជាលក្ខខណ្ឌ ចាំបាច់ (nécessaire) និង គ្រប់គ្រាន់ (suffisante) ដើម្បី (C) ត្រូវ ។

ពាក្យថា លែម (lemme) គឺជា ការស្នើមួយ (proposition) ដែលគេប្រើ ក្នុងការបង្ហាញ ទ្រឹស្តីបទ ដែលសំខាន់ៗ ។ កូរលែ (corollaire) របស់ទ្រឹស្តីបទ គឺវិបាក (conséquence) ដែលគេទាញភ្លាមពីទ្រឹស្តីបទនោះ ។ នៅក្នុងការសមហេតុសមផល ការស្នើ ទ្រឹស្តីបទ លែម និង កូរលែ ពុំខុសគ្នាទេ ។

គេសន្មតថា ការស្នើណាក៏ដោយ សុទ្ធតែ ឬត្រូវ ឬខុស គឺថា ការស្នើនោះ មិនអាចត្រូវផង និងខុសផងនោះទេ បើមិនដូច្នោះទេ គេពុំអាចធ្វើការពិចារណាតាម ហេតុផលបានឡើយ ។

ក្នុងការសន្មតនេះទៀត គេដកចេញនូវទ្រឹស្តីដែល ផ្ទុយគ្នា ទំនាស់គ្នា គឺថាជាទ្រឹស្តីដែល នៅក្នុងនោះ វិទ្យាស្យងដូចជា (A) និង (non A) ត្រូវទាំងពីរ ឬ ខុសទាំងពីរ ។ មានទ្រឹស្តីខ្លះ គេពុំអាចបង្ហាញថាទ្រឹស្តីនោះ មិនផ្ទុយគ្នានោះទេ នេះជាចំណោទ មួយដ៏ធំក្នុងការសមហេតុសមផល ។ ដោយចំណោទនេះធ្លាប់មានរួចមកហើយ បើសិនជាថ្ងៃណាមួយចំណោទរបៀបនោះ នៅមានទៀត អ្នកគណិតសាស្ត្រ នឹងលប់ការផ្ទុយនោះ ដោយកែប្រែស្វ័យស័ត្យ តែក៏មិនឲ្យប៉ះពាល់ដល់គ្រឿងចាំបាច់ នៃសំណង់នោះ ។¹ ដែរ។

¹ គេអាចនឹកស្មានថា គ្រាន់តែបន្ថែម ស្វ័យស័ត្យថ្មី ដែលបន្ថយវត្ថុក្នុងក្រុម នៃទ្រឹស្តីនោះ ៖ គេបានធ្វើ បែបនេះរួចមកហើយ ចំពោះទ្រឹស្តីសំនុំ ។

យើងធ្លាប់បានប្រើរួចមកហើយ ដើម្បីបង្ហាញការស្នើ $H \Rightarrow C$ គេប្រើ

« របៀបបង្ហាញដោយមិនទំនង (la démonstration par absurde) » ដោយ បង្ហាញថា ទ្រឹស្តី បានមកដោយបន្ថែមក្នុង ស្វ័យស្ស័ត (axiomes) នូវវិទ្យាស្យង់ (H) និង (non C) ជាទ្រឹស្តីផ្ទុយ² ។

II. ភាសា និង សញ្ញា

ដូចលោកអ្នកបានសង្កេតឃើញស្រាប់ហើយ ជាដំបូង គណិតសាស្ត្រប្រើពាក្យសាមញ្ញ ធម្មតា ដោយពុំទាន់កំនត់ ដូចជា វត្ថុ ទ្រឹស្តី ក្រុម វិទ្យាស្យង់ វិបាក មួយ ពីរ ខុស ត្រូវ ... ។ល។ បន្ទាប់មកទៀត យើងនៅតែប្រើពាក្យធម្មតានេះទៀត ដើម្បីថ្លែងពី វិទ្យាស្យង់ (ជារបស់ (appartenance) ស្មើ(égalité) ភាពដូចគ្នា(identité) ប្រសព្វ(intersection)

ប្រជុំ(union) ។ល។) ។ យើងឃើញហើយថា គ្មានអ្វីកើតពីទទេនោះទេ ដូចជានៅក្នុង វចនានុក្រម ពាក្យនីមួយៗ ក៏ពន្យល់ដោយប្រើពាក្យទៅវិញទៅមក ។ មុកងារនៃ

ការសមហេតុសមផល (la logique) គឺ បន្ថយជាអតិបរមា នូវពាក្យធម្មតាទាំងនោះ ហើយ និងថ្លែងនូវ វិទ្យាស្យង់ទាំងឡាយ ដោយប្រើសញ្ញាដ៏តិច ដែលជាដំណាងនៃ វិទ្យាស្យង់ ដើមដំបូង ។ តែគេក៏ឃើញថា ការថ្លែងនូវ វិទ្យាស្យង់ដ៏ងាយខ្លះ តម្រូវឲ្យប្រើសញ្ញា

ដ៏ច្រើន ៖ ការប្រើតែសញ្ញាមួយមុខ អាចនាំឲ្យគាំង ការពិចារណា ។ ដើម្បីទាញ អារម្មណ៍ អ្នកគណិតសាស្ត្រ ប្រើពាក្យធម្មតាដូចជា អនុគមន៍ជណ្តើរ (fonction en escalier) តែត្រូវប្រយ័ត្នថា ពាក្យទាំងនោះមានន័យច្បាស់លាស់ណាស់ ហើយថែមទាំង មានលក្ខខណ្ឌទៀត ។ គណិតសាស្ត្រ មានភាសារបស់គេ មិនមែនជាភាសានៃការ សមហេតុសមផលទេ តែយើងប្រើភាសាធម្មតា ដោយបញ្ជាក់ ឬ លប់ ពាក្យដែលនាំឲ្យ

² ដើម្បី បង្ហាញថា $A \Rightarrow B$ គេអាច យក (non B) ជាសម្មតិកម្ម ហើយដោយប្រើសម្មតិកម្មនេះ គេទៅដល់សេចក្តី សន្និដ្ឋានមួយ ដែលផ្ទុយពី A (សម្មតិកម្មដែលគេឲ្យជាដំបូង) ។ ដូច្នោះ (non B) មិនត្រូវទេ គឺបានន័យថា B ត្រូវ បើយោងទៅតាម ការសន្មត (B) និង (non B) មិនអាចខុសទាំងពីរ ឬក៏ ត្រូវទាំងពីរ ។

កាន់ច្រឡំ ឧបមាដូចជាពាក្យថា « មួយ » បើសិនជាត្រូវបញ្ជាក់ នោះគេថា « មួយយ៉ាងតិច » « មួយយ៉ាងច្រើន » ឬ « តែមួយគត់ » ។

កាលណា យើងថ្លែងពី ការស្នើណាមួយ យើងត្រូវបញ្ជាក់ថា ការស្នើនោះ ត្រូវបំពោះគ្រប់វត្ថុទាំងអស់ នៃក្រុមណាមួយ ឬ ក៏ ត្រូវតែបំពោះវត្ថុខ្លះប៉ុណ្ណោះ ។

ដោយហេតុនេះហើយបានជា មានប្រើសញ្ញា ហៅថា កង់ទីហ្វឹកាទ័រ (quantificateur) ដូចជា \exists (គេមាន) និង \forall (ណាក៏ដោយ) ។ សញ្ញានេះ មានប្រយោជន៍ កាលណាគេចង់សម្តែងការ « មិនស្រប » នឹងការស្នើ ពីព្រោះថា៖

ការផ្ទុយនឹង « ចំពោះ x ណាក៏ដោយ គេមាន y ផ្ទៀងផ្ទាត់នឹងវិទ្យាស្យុង $R(x,y)$ » គឺ « មាន x ដែល ចំពោះ y ណាក៏ដោយ ក៏មិនផ្ទៀងផ្ទាត់នឹងវិទ្យាស្យុង $R(x,y)$ » ។

ហើយជាទូទៅ នៅក្នុងការស្នើ ផ្ទុយ សញ្ញា \exists និង \forall ធ្លាស់គ្នា ។ តែត្រូវប្រយ័ត្នកុំប្រើ សញ្ញានេះ ទុកដូចជាសរសេរអក្សរកាត់ បើគេគោរពដោយតឹងរឹងនូវ ក្បួនសមហេតុសមផលនោះ ពេលខ្លះ ការសរសេរជាពាក្យធម្មតា មិនជាពិបាកហើយងាយយល់ទៀត ។ ការសង្កេតនេះ ក៏ត្រូវចំពោះសញ្ញា \Rightarrow និង \Leftrightarrow ដែលជួយឲ្យសិស្សចេះធ្វើ ការវែកញែករវាងសញ្ញាណ « លក្ខខណ្ឌចាំបាច់ (condition nécessaire) » និង « លក្ខខណ្ឌគ្រាន់តែ (condition suffisante) » ពី « លក្ខខណ្ឌចាំបាច់ និង គ្រាន់តែ (condition nécessaire et suffisante) » ។ តែចំពោះសញ្ញាទាំងពីរចុងក្រោយនេះ ការប្រើខុសរបៀបមានមិនច្រើនទេ ហើយការប្រើអាចជួយមិនឲ្យច្រឡំ ដូចជាថា « (A)ត្រូវ បើ (B)ត្រូវ » ។

III. ការលំបាក ក្នុងការអនុវត្តន៍

សញ្ញាសមហេតុសមផល (les signes logiques) ពុំអាចជួយយើងឲ្យបំបាត់ភាពមិនច្បាស់ខ្លះដែលមានតាំងពីដើមមកនៃគណិតសាស្ត្រ ៖ ព្រោះថាកាលដើមឡើយ

មានមានពាក្យខ្លះ មានសញ្ញាណច្រើនដែលខុសពីគ្នា ដូចជាពាក្យថា « ស្មើ »
 ពេលខ្លះសំដៅថា « វត្ថុពីរដូចគ្នា (identité) » ជួនកាលជា
 « វិទ្យាស្សន៍សមមូល (relation d'équivalence) » ដែលវត្ថុទាំងពីរនោះផ្ទៀងផ្ទាត់ ដូចជា
 ត្រីកោណពីរស្មើគ្នា រឹបទ័រពីរស្មើគ្នា ប្រភាគពីរស្មើគ្នា ជាដើម។ ពាក្យថា « មុំ »
 ពេលខ្លះសំដៅទៅ សំនុំនៃកន្លះបន្ទាត់ពីរមានគល់តែមួយ ពេលខ្លះតំបន់ណាមួយដែល
 ខណ្ឌដោយកន្លះបន្ទាត់នោះ ពេលខ្លះទៀតជា ក្រុមសមមូល ដែលយកធាតុណាមួយ
 ក្នុងក្រុមនោះជាតំណាង ឬក៏ជារង្វាស់នៃធាតុនោះ ។ ហើយជាទូទៅ ពាក្យជាច្រើននៅ
 ក្នុងធរណីមាត្រជំនាន់ដើម ច្រើនមិនច្បាស់ ៖ តើ ត្រីកោណសំដៅត្រង់ បីចំនុច មិននៅ
 លើបន្ទាត់តែមួយ ឬ ក៏ សំនុំនៃបីអង្កត់ ដែលកំនត់ដោយបីចំនុចនោះ ឬមួយក៏
 តំបន់ដែលខណ្ឌដោយបីអង្កត់នោះ ? ។

ពាក្យថា « ក្រឡាផ្ទៃ » ឬ « ចំណុះ » សំដៅយក សំនុំនៃចំនុច (ensembles des points) ឬ
 រង្វាស់ (mesure) ។

ចំពោះអ្នកគណិតសាស្ត្រដែលប្រើពាក្យទាំងនោះ គេស្គាល់នូវសញ្ញាណណាដែលគេចង់
 និយាយ តែការខំប្រើសតិស្មារតីនេះមិនជាស្រួលទេចំពោះអ្នករៀនដំបូង ។ ដូច្នោះគួរតែ
 អ្នកគណិតសាស្ត្រទាំងអស់ស្រុះស្រួលគ្នាកំនត់ឲ្យច្បាស់នូវនិយមន័យ ដូចជា មុំ នេះ
 ជាដើម ។ ក្នុងការស្រុះស្រួលនេះមានខ្លះរួចមកហើយ ឧទាហរណ៍តូចតាច ដូចជា
 « ថាសបើក (disque ouvert) [ដុំមូលបើក (boule ouverte)] មានផ្ចិត O និង កាំ R គឺសំនុំ
 នៃចំនុច M ក្នុងប្លង់ [ក្នុងលំហ-espace] ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់នឹង $OM < R$ » ហើយ
 « ថាសបិទ (disque fermé) [ដុំមូលបិទ (boule fermée)] គឺសំនុំ នៃចំនុច M ក្នុងប្លង់ [ក្នុងលំហ
 - espace] ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់នឹង $OM \leq R$ » ។ សំនុំ នៃចំនុច M ក្នុងប្លង់ [ក្នុងលំហ]
 ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់នឹង $OM = R$ នោះហៅថា « រង្វង់ (cercle) » [ស្វ័យ (sphère)] ។

IV. រឿងស្បង់ទ្វិភាគ (relation binaire) ; សមមូលភាព (équivalences).

ក្នុងចំណោម រឿងស្បង់ ដែលជាទំនាក់ទំនងរវាងវត្ថុទាំងឡាយនៃទ្រឹស្តី ក្នុងគណិតសាស្ត្រ រឿងស្បង់ដែលសំខាន់ជាងគេ គឺ រឿងស្បង់ទ្វិភាគ ដែលជា រឿងស្បង់រវាងពីរវត្ថុ x និង y ។ x និង y ហៅថា តួ នៃរឿងស្បង់ ។ ក្នុងអរូបី (dans l'abstrait) រឿងស្បង់បែបនេះ គេសរសេរ $R(x,y)$ រឺ xRy ហើយ ការប្រកែកដោយ xRy អក្សរ R អាចជំនួសដោយសញ្ញាអ្វីទៀតក៏បាន ។ តែក្នុងការប្រតិបត្តិ រឿងស្បង់ទ្វិភាគ មាន ប្រភេទផ្សេងៗគ្នា ។

ឧទាហរណ៍ដូចជា ៖ រឿងស្បង់រវាងចំនួនគត់កំនត់ដោយ « x ជា ពហុគុណ នៃ y » (x est multiple de y) ឬ រឿងស្បង់រវាងបន្ទាត់ កំនត់ដោយ « x កែង នឹង y » (x est perpendiculaire à y) ដែលកត់ដោយ $x \perp y$ ហើយបើចេញពីតំបន់ គណិតសាស្ត្រ រឿងស្បង់ « x ជាកូនសិស្ស របស់ y » និង « x មានជាតិដូច y » ជារឿងស្បង់ទ្វិភាគ រវាងមនុស្សលោក ឬ « x ជារបស់ y » ជារឿងស្បង់ រវាងក្រុមខ្លះនៃវត្ថុ ឬ នៃមនុស្ស ក្នុងផ្នែកគណិតសាស្ត្រ ក៏ដូច ក្នុងជីវិតរស់នៅសព្វថ្ងៃ ។

សមភាព - ភាពស្មើ (égalité)

រឿងស្បង់ទ្វិភាគមួយដែលដោយហើយសំខាន់ គឺ រឿងស្បង់សមភាព ដែលថ្ងៃថ្ងៃ ថា « x ស្មើនឹង y » ហើយដែលគេសរសេរ $x = y$ ។ ចំពោះការយល់ជាធម្មតា រឿងស្បង់នេះ មានន័យថា x និង y ជាវត្ថុតែមួយ ។ តែចំពោះ អ្នកតក្កវិញ្ញា (logicien) វិញ ចំពោះរឿងស្បង់ P ដែលមានតួតែមួយ គឺ $P(x)$ សមមូលនឹង $P(y)$ ឬក៏ថាដោយប្រើសញ្ញាដែលយើងធ្លាប់បានឃើញ ៖ $(x = y) \Leftrightarrow [(\forall P), P(x) \Leftrightarrow P(y)]$

យើងអាចបកប្រែ និយមន័យតាមតក្កវិញ្ញា (la logique) នេះ មកជាភាសាសាមញ្ញដោយនិយាយថា ៖ វត្ថុពីរ ស្មើគ្នា កាលណា វត្ថុទាំងពីរនោះមាន កម្មសិទ្ធិ (propriétés) ដូចគ្នា

គ្រប់កម្មសិទ្ធិទាំងអស់ ។

និយមន័យបែបនេះ ស្របនឹងទម្លាប់ដែលថា ស្មើគ្នា គឺវត្ថុផ្សេងគ្នាតែមើលមិនឃើញខុសគ្នា ដូចយើងថា ៖ ពូ « ក » មានរថយន្ត ដូច រថយន្ត ពូ « ខ » ៖ យើងដឹងថា ជារថយន្ត ពីរផ្សេងពីគ្នា តែ ម៉ាកនិងសេរី ដូចគ្នា ហើយមានកម្មសិទ្ធិទាំងអស់ដូចគ្នា ។ នៅក្នុងភាសានិយាយ ឃ្លាថា « x ស្មើនឹង y », « x ដូចសុទ្ធសាធនឹង y », « x គឺ y » បង្ហាញឲ្យឃើញថា មានការមិនច្បាស់ ។ តែនៅក្នុងគណិតសាស្ត្រ ឬ តក្កវិជ្ជា ការមិនច្បាស់នេះ គ្មានទេ ។

វិទ្យាស្យង់វិសមភាព ដែលសរសេរ $x \neq y$ អាចថ្លែង ដោយឃ្លាណាមួយខាងក្រោមនេះ ៖
« x មិនស្មើនឹង y » « x ខុសពី y » « x ផ្សេងពី y » ។

កម្មសិទ្ធិនៃវិទ្យាស្យង់ទ្វិភាគ (Propriétés des relations binaires)

ឧទាហរណ៍ ខាងលើ បង្ហាញថា តួទាំងពីរ នៃវិទ្យាស្យង់ទ្វិភាគ មិនមានមុខងារដូចគ្នាទាំងអស់ទេ ៖

1/ គេថា វិទ្យាស្យង់ R ធ្លុះ (R symétrique) កាលណា

$R(x,y) \Rightarrow R(y,x)$ ។ ឧទាហរណ៍ ដូចជា « វិទ្យាស្យង់បន្ទាត់កែង » $x \perp y \Rightarrow y \perp x$ ឬក៏វិទ្យាស្យង់ « ជាជនរួមជាតិតែមួយនឹង » ។

2/ ម្យ៉ាងទៀត វិទ្យាស្យង់ R អប្រិចស៊ីវ (R réflexive) បើកាលណាចំពោះវត្ថុទាំងអស់

នៃដែនកំណត់របស់វិទ្យាស្យង់ នោះ $R(x,x)$ ត្រូវ ។ ដូចជា « x ជាពហុគុណរបស់ y » ជាវិទ្យាស្យង់អប្រិចស៊ីវ ពីព្រោះថា « x ជាពហុគុណរបស់ x » នោះត្រូវ ។ តែ ចំពោះបន្ទាត់វិញវិទ្យាស្យង់ « x កែងនឹង y » មិនអប្រិចស៊ីវទេ ពីព្រោះថា « x កែងនឹង x »

បានន័យថា « បន្ទាត់ x កែងនឹងបន្ទាត់ x » នោះពុំត្រូវទេ តែបើថា « បន្ទាត់ x ស្របនឹងបន្ទាត់ x » នោះត្រូវ ។

3/ ជាចុងក្រោយ គេថា វិទ្យាស្យង់ R ត្រង់ស៊ីទ៊ីវ (R transitive) បើ ៖

$R(x,y)$ និង $R(y,z) \Rightarrow R(x,z)$ ត្រូវ ។

ឧទាហរណ៍ រឿងស្បង « x ជាពហុគុណរបស់ y » និង « x ជាជន្រមជាតិតែមួយនឹងជន y » ជា រឿងស្បងត្រង់ស៊ីទីវ ។ តែ រឿងស្បងបន្ទាត់ « x កែងនឹង y » មិនត្រង់ស៊ីទីវទេ ។ ចំពោះ រឿងស្បង « ជាពហុគុណរបស់ » ៖

$$\left. \begin{array}{l} xRy \Rightarrow \text{« } x \text{ ជាពហុគុណរបស់ } y \text{ »} \Rightarrow \exists k, \text{ ដែលឲ្យ } x = ky \\ yRz \Rightarrow \text{« } y \text{ ជាពហុគុណរបស់ } z \text{ »} \Rightarrow \exists h, \text{ ដែលឲ្យ } y = hz \end{array} \right\} \Rightarrow x = k(hz) = (kh)z$$

$$\left. \right\} \text{ រឿ } x = m z \Leftrightarrow xRz$$

សមមូលភាព (Equivalences)

គេហៅថា រឿងស្បងសមមូល (relation d'équivalence) គឺជា រឿងស្បងទ្វិភាគដែល មានកម្មសិទ្ធិ ទាំងបីតែម្តង គឺ ៖

ធ្លុះ (symétrique)³ រ៉េផ្លិចស៊ីវ (réflexive)⁴ និង ត្រង់ស៊ីទីវ (transitive)⁵ ។

ឧទាហរណ៍ រឿងស្បង « x ជន្រមជាតិតែមួយនឹងជន y » ជា រឿងស្បងសមមូល បើ គេសន្មតថា ពលរដ្ឋម្នាក់ ជាជន្រមជាតិតែមួយនឹងខ្លួនឯង ។ ក្នុង លេខគណិត (en arithmétique) រឿងស្បង « $x - y$ ជាចំនួនគត់គូ » ជា រឿងស្បងសមមូល⁶ ។ ហើយ តក្កសមមូល (équivalence logique) $A \Leftrightarrow B$ ជា សមមូលរវាង កម្មសិទ្ធិ និងកម្មសិទ្ធិ⁷ ។ តែរឿងស្បង « x ជាពហុគុណរបស់ y » មិនមែនជា រឿងស្បងសមមូលទេ ពីព្រោះ

³ ធ្លុះ ដូចយើងធ្លុះកញ្ចក់ ខ្លួនយើង ហើយនិងរូបយើងក្នុងកញ្ចក់ ដូចគ្នា អាចរត់ទៅ-រត់មកបាន

⁴ រ៉េផ្លិចស៊ីវ ដូចត្រឡប់ (មកម្ចាស់ដើមវិញ)

⁵ ត្រង់ស៊ីទីវ ដូច ធ្លុង (ចំឡង) ពីមួយ ទៅមួយ

⁶ $xRy \Leftrightarrow \exists k, x - y = 2k$

⁷ $A \Leftrightarrow B$ គឺ $[A \Rightarrow B \text{ និង } B \Rightarrow A]$ (1)

ដូច្នោះ 1/ $A \Leftrightarrow A$ ត្រូវ ដោយ (1)

2/ $A \Leftrightarrow B \Rightarrow B \Leftrightarrow A$ ត្រូវ ដោយ (1)

3/ $A \Leftrightarrow B$ និង $B \Leftrightarrow C \Rightarrow$ ដោយ (1) យើងបាន ៖

រឿងស្បងនោះ មិនផ្ទុះ ($xRy \neq yRx$) ។

រឿងស្បងសមមូល ច្រើនតាងដោយ សញ្ញាណាមួយ ក្នុងសញ្ញាទាំងពីរ ៖ \equiv និង \sim ។

បើ រឿងស្បង $R(x,y)$ ត្រូវ គេថា៖ « x កុងគ្រុយ (congru) នឹង y ម៉ូឌុយឡូ (modulo) R »

ហើយគេសរសេរ « $x \equiv y [R]$ » រឺ « $x \sim y [R]$ » ។

គេថា សមភាព (égalité) ជា រឿងស្បងសមមូល ពិសេស គេអាចតាងការកំនត់រឿងស្បងសមភាពដោយ « $x = y$ បើកាលណា x កុងគ្រុយ (congru) នឹង y

ម៉ូឌុយឡូ (modulo) គ្រប់រឿងស្បងសមមូល R ទាំងអស់ » គឺ ៖

$$(x = y) \Leftrightarrow ((\forall R), x \equiv y [R])$$

យើងនឹងឃើញនៅ §6 ប្រព័ន្ធរវាង សញ្ញាណ សមភាព (égalité) និង សមមូល

(équivalence) តែនៅពេលនេះ យើងក៏អាចចាប់និយាយថា វត្ថុពីរ សមមូល គឺកាលណា

មានកម្មសិទ្ធិ មួយ រួមគ្នា ហើយ វត្ថុពីរ ស្មើគ្នា គឺកាលណា មានគ្រប់កម្មសិទ្ធិទាំងអស់

រួមគ្នា^៦។

V. មុខងារនៃ សមមូល (le rôle des équivalences).

រឿងស្បង សមមូល មានមុខងារមួយដ៏ធំ ក្នុងគណិតសាស្ត្រ គ្រប់កំរិត ចាប់តាំងពី សញ្ញាណដែលមើលទៅដូចជាងាយស្រួល ដូចធរណីមាត្រ លេខគណិត រហូតដល់ គណិតសាស្ត្រកំរិតខ្ពស់ ។ តែគេក៏ជួប រឿងស្បងសមមូលនេះនៅតំបន់ឯទៀតៗ ហើយ ក៏មិនជាពិបាកនឹងរកឧទាហរណ៍ដែរ « x មានពណ៌ដូច y » ជា ឃ្លាកំនត់រឿងស្បង សមមូលមួយ លើសំនុំនៃវត្ថុសម្ភារៈ (objets matériels) ហើយយើងក៏អាចជំនួសពាក្យ

$$[A \Rightarrow B \text{ និង } B \Rightarrow A] \text{ និង } [B \Rightarrow C \text{ និង } C \Rightarrow B] \Rightarrow [A \Rightarrow B \text{ និង } B \Rightarrow C] \text{ និង } [C \Rightarrow B \text{ និង } B \Rightarrow A]$$

$$\text{រឺ } [A \Rightarrow C] \text{ និង } [C \Rightarrow A] \Leftrightarrow A \Leftrightarrow C \text{ ។}$$

$$\text{ដូច្នោះ } [A \Leftrightarrow B \text{ និង } B \Leftrightarrow C] \Rightarrow A \Leftrightarrow C \text{ ។}$$

^៦ បើវត្ថុទី១ មានកម្មសិទ្ធិអ្វី វត្ថុទី២ក៏មានកម្មសិទ្ធិនោះដែរ ។

ក្នុងឃ្លានេះដូចជា « ពណ៌ » ដោយ ពាក្យផ្សេងៗទៀត ដែលសំដៅ គុណភាព
 នៃវត្ថុសម្ភារៈនោះ ដូចជា រាង ប្រវែង ក្លិន រស់ជាតិ ។ល។ ។

យើងឃើញថាដោយ ឲ្យវិទ្យាស្សន៍សមមូល R គេអាចចែក វត្ថុទាំងនោះ ជាក្រុមៗ ៖
 វត្ថុទាំងឡាយដែល សមមូលនឹងវត្ថុ x នោះនៅក្នុងក្រុមជាមួយនឹង x ហើយហៅថា
 ថ្នាក់សមមូល S_x (une classe d'équivalence S_x) ។ តាមលក្ខខណ្ឌនៃវិទ្យាស្សន៍សមមូល
 បើ ថ្នាក់សមមូល ពីរ S_x និង S_y មានធាតុ z រួមជាមួយគ្នា នោះ ថ្នាក់ទាំងពីរនោះ
 ត្រូវតែដូចគ្នា^៩។

សង្កេត

ថ្នាក់សមមូល ជាសំនុំ ដែលធាតុទាំងឡាយនៅក្នុងសំនុំនោះ សុទ្ធតែសមមូលនឹងគ្នា។
 ថ្នាក់សមមូលនេះ ជា **អរូបិ** គឺគ្មានរូប យើងមើលមិនឃើញទេ យើងឃើញតែរបស់
 ដែលនៅក្នុងនោះ ដូចជាពាក្យថា ផ្ទះ យើងមិនដឹងថាកន្លែងណាជាផ្ទះទេ យើងឃើញ
 តែ បង្អួច នៃផ្ទះ ដំបូល ឬ ជញ្ជាំងនៃផ្ទះ ហើយធាតុទាំងនោះផ្សំឡើងបានជា សំនុំមួយ
 ឲ្យឈ្មោះថាផ្ទះ^{១០} ។ ក្នុង វិទ្យាស្សន៍សមមូល យើងប្រើពាក្យ អរូបិ C (ពណ៌ រាង ប្រវែង
 ។ល។) ហើយយើងថា « x សមមូលនឹង y កាលណា x មាន (C) ដូចគ្នានឹង y »
 បើ (C) ជាពណ៌ ហើយ x សំដៅរថយន្តម៉ាកតូយូតា (Toyota) នោះថ្នាក់សមមូលមាន៖
 C_b : សំនុំរថយន្តពណ៌ស ; C_r : សំនុំរថយន្តពណ៌ក្រហម ; C_v : សំនុំរថយន្តពណ៌
 បៃតង ; ...។ល។ ដូច្នេះ ការបញ្ចូល ថ្នាក់សមមូល អាចឲ្យយើង ឆ្លងពី រូបិ (មានរូប)
 ទៅ អរូបិ (គ្មានរូប) គឺថា ពីធាតុ ទៅ សំនុំ ។ ហើយរបស់នៅក្នុងសំនុំជាមួយគ្នា មាន
 កម្មសិទ្ធិ ដូចគ្នា ហើយយើងគ្រាន់តែដឹង កម្មសិទ្ធិ នៃធាតុដំណាងណាមួយ ក៏យើង

^៩ $z \in S_x \cap S_y \Rightarrow zRx$ និង $zRy \Leftrightarrow x \equiv z$ (ដោយឆ្លុះ) និង $z \equiv y \Rightarrow x \equiv y$ (ដោយ ត្រង់ស៊ីទីវ)
 $x \equiv y \Rightarrow S_x = S_y$ (តាមនិយមន័យ ថ្នាក់សមមូល)។
^{១០} បើនិយាយតាមធម៌ ផ្ទះ នេះជាសង្ហារធម៌ គឺធម៌ដែលកើតឡើងដោយគ្រឿងផ្សំ ដែលជាប់រាប់មិនទៀង
 ផ្ទះនេះនឹងរលត់ទៅវិញ កាលណាគ្រឿងផ្សំទាំងនោះរលត់។

ដឹងនូវកម្មសិទ្ធិ នៃធាតុឯទៀតៗដែរ ។ នៅធរណីមាត្រ គេថាអង្កត់ពីរ ស្មើគ្នា កាលណាវាមានប្រវែង ស្មើគ្នា ។ តែគំនិតដើមឡើយ គឺមិនមែន ប្រវែងទេ គឺគេ ចង់ដឹងថា អង្កត់ពីរនោះ ស្មើគ្នាទេ ដោយគ្រាន់តែ យកអង្កត់ទាំងពីរមកតម្រឹម គ្នាពីចុងម្ខាងទៅចុងម្ខាង ហើយបើវាស្មើគ្នា គេថាវាស្មើគ្នា នៅពេលនោះ គឺ ប្រវែង អង្កត់ (la longueur d'un segment est) ជា ថ្នាក់សមមូល (la classe d'équivalence) ហើយ អង្កត់នោះជាធាតុ (à laquelle il appartient) ។ យើងនឹងធ្វើការសង្កេតនេះ ចំពោះ មុំពីរ ស្មើគ្នា ។

VI. សមភាព ក្លែងក្លាយ (Les fausses égalités).

ដោយ មុខងារនៃ សមមូល ទើបតែនឹងទទួលស្គាល់ក្នុងគណិតសាស្ត្រ នោះសញ្ញាណ ធម្មតាមួយចំនួន ដែលមានកំនត់ទាំងតែពីបូរណកាលមកហើយ ដូចជា យើងទម្លាប់ ថា **ស្មើ** (សមភាព)នោះ ភាគច្រើន ត្រូវនិយាយថា សមមូល ទើបត្រឹមត្រូវជាង ។ យើងបានឃើញមកហើយថា គេទុកពាក្យ « ស្មើ » តែវត្ថុដែលដូចគ្នាបិះបិត ឬយ៉ាង ហោចណាស់ដែលរកមើលមិនឃើញកន្លែងដែលខុសគ្នា ។ តែចំពោះភាសាគណិត សាស្ត្រជំនាន់ដើម គេប្រើពាក្យនេះ ចំពោះវត្ថុដែលគ្រាន់តែសមមូល ម៉្លុយឡូ រឺឡា ស្យុង R ណាមួយតែប៉ុណ្ណោះ ហើយគេក៏សរសេរ $x = y$ ជំនួស $x \equiv y$ (ម៉្លុយឡូ R) ។ ដោយធ្វើរបៀបនេះ គេច្រឡំ វត្ថុ (ជាធាតុ) x, y ជាមួយនិង ថ្នាក់សមមូល S_x, S_y (ជាសំនុំ)។ ហេតុនេះហើយ បានជាគេច្រឡំ ប្រភាគ (les fractions) ទៅនឹង ចំនួន សនិទាន (les nombres rationnels) ដែលជា ថ្នាក់សមមូល នៃ ប្រភាគទាំងនោះ ។ ដែលថា សមភាព នៅធរណីមាត្រ ដូចជា ការស្មើនៃ អង្កត់ មុំ ត្រីកោណ ។ល។ នោះក៏ជា សមមូល ដែរ ។ គេអាចសង្កេតថា សញ្ញាណ សមមូល ធ្វើឲ្យកាន់តែទូលំ ទូលាយនូវសញ្ញាណសមភាព ហើយ វត្ថុពីរ សមមូលគ្នា ក៏ដូចជា ថ្នាក់សមមូលពីរ

ស្មើគ្នា (ថ្នាក់សមមូលដែលមានវត្ថុនោះ ជាជាតុ) ¹¹។

VII. រឿងស្រដៀងលំដាប់ (Relations d'ordre).

បើនិយាយតាមវេយ្យាករណ៍ គេឃើញថា ការប្រៀបធៀបរវាងវត្ថុពីរស្មើគ្នា

« x ក៏ធំដូច y » (x est aussi grand que y) កំនត់នូវ រឿងស្រដៀងសមមូលមួយ (គេអាចជំនួស គុណនាម « ធំ » ដោយ គុណនាមផ្សេងទៀត) ។ ការប្រៀបធៀប ធំជាង « x ធំជាង y »

(x est plus grand que y) ផ្តល់មកនូវ រឿងស្រដៀងលំដាប់ ។ បើនិយាយឲ្យចំទៅ នៅក្នុង

គណិតសាស្ត្រ សញ្ញាណ រឿងស្រដៀងលំដាប់ ធ្វើឲ្យកាន់តែទូលំទូលាយនូវ សញ្ញាណនៃ ការនៅក្រោមបង្គាប់ ដែលបញ្ចេញដោយឃ្នា ដូចជា « x យ៉ាងច្រើនស្មើនឹង y »

(x est au plus égal à y) ឬ « x មិនខ្ពស់ជាង y » (x est non supérieur à y)។

បើនិយាយតាមតក្កវិជ្ជា គឺជា រឿងស្រដៀងទ្វិភាគ លើវត្ថុខ្លះ ជាគូៗ (certains couples d'objets)

កំនត់ដោយលក្ខខណ្ឌ ដូចតទៅ ៖

1° $R(x,y)$ និង $R(y,z)$ ផ្តល់ឲ្យ $R(x,z)$

2° គេបានជានិច្ច $R(x,x)$ បើសិនជា រឿងស្រដៀងនោះមានន័យ

3° $R(x,y)$ និង $R(y,x)$ ផ្តល់ឲ្យ $x = y$

លក្ខខណ្ឌ (1°) និង (2°) សម្តែងតែរៀងៗខ្លួនថា រឿងស្រដៀង R ត្រង់ស៊ីទីវ និង អេឌីមេត្រិក ។

លក្ខខណ្ឌ (3°) សម្តែងថា រឿងស្រដៀង R ប្រឆាំងគ្នា (antisymétrique) ។

ដូច្នេះគេអាចឲ្យនិយមន័យ ថា ៖

រឿងស្រដៀងលំដាប់ គឺ ជារឿងស្រដៀងទ្វិភាគ អេឌីមេត្រិក ត្រង់ស៊ីទីវ និង ប្រឆាំងគ្នា ។

¹¹ $S_x = S_y$ ក៏ដូច $x \equiv y$ [R]

សង្កេត

បើ R ជាវិទ្យាស្យង់លំដាប់ នោះវិទ្យាស្យង់ប្រាស S កំនត់ដោយ $S(x,y) \Leftrightarrow R(y,x)$ ក៏ជា វិទ្យាស្យង់លំដាប់មួយទៀត ដែលហៅថា វិទ្យាស្យង់ប្រាស នៃ វិទ្យាស្យង់ទីមួយ ៖ នៅក្នុងគណិតសាស្ត្រ វិទ្យាស្យង់លំដាប់ ពុំមានគំនិតផ្តាច់ការខាងការចំណុះនោះទេ ។

ឧទាហរណ៍

ក្នុងចំនួនគត់ វិទ្យាស្យង់កំនត់ដោយ « x ជាតួចែកនៃ y » (x est un diviseur de y) ជា វិទ្យាស្យង់លំដាប់ ហើយវិទ្យាស្យង់ប្រាស គឺ « x ជាពហុគុណនៃ y » (x est un multiple de y) ។

វិទ្យាស្យង់លំដាប់ ដែលគេស្គាល់ច្រើន ហើយងាយ គឺ វិទ្យាស្យង់រវាងចំនួនពិត ដែល កំនត់ដោយ $x \leq y$ ហើយដែលគេនិយាយថា « x យ៉ាងច្រើនស្មើនឹង y » រឺ « x មិនធំជាង y » ហើយ វិទ្យាស្យង់លំដាប់ប្រាស សរសេរ $x \geq y$ នោះគេថ្លែងថា « x យ៉ាងតិចស្មើនឹង y » (x est au moins égal à y) រឺ « x មិនទាបជាង y » (x est non inférieur à y) ។

ជាទូទៅ ត្រូវសង្កេតថា វិទ្យាស្យង់លំដាប់រវាងពីរវត្ថុ មិនបដិសេធការស្មើគ្នានៃវត្ថុ នោះទេ បានន័យថា វិទ្យាស្យង់លំដាប់ ក្នុងគណិតសាស្ត្រ បកប្រែ ការប្រៀបធៀប « មិនធំជាងគេ »¹² (traduisent des comparatifs de « non supériorité ») ។

វិទ្យាស្យង់ $x < y \iff [x \leq y \text{ និង } x \neq y]$ ។

===== ចប់ អត្ថបទនេះ តែប៉ុណ្ណោះ ឥឡូវ ធ្វើលំហាត់ខ្លះ =====

¹² បើគេថា « x ធំជាង y » នោះគេមិនបដិសេធ $x = y$ ទេ ។

លំហាត់មានពីរផ្នែក ដែលជាប់ ទាក់ទងនឹងគ្នា គឺ ផ្នែក រឿងស្រដៀងសមមូល (relations d'équivalence) និង រឿងស្រដៀងលំដាប់ (relations d'ordre) ។ សញ្ញាណ ទាំងពីរនេះ នៅក្នុងគណិតសាស្ត្រ គេប្រើជានិច្ច ដូច្នេះគប្បី ទម្លាប់ស្គាល់ឲ្យហើយទៅ ពីព្រោះ យើងនឹងត្រូវការនៅថ្ងៃខាងមុខ។ លំហាត់ មានចម្លើយ គ្រាន់ជាការណែនាំប៉ុណ្ណោះ ចូរខំរកដោយខ្លួនឯងជាមុនសិន ដើម្បីជាប្រយោជន៍ក្នុងការយល់មេរៀន។

លំហាត់

I-1. សិក្សា អំពី រឿងស្រដៀង ដែលបកស្រាយភាសាអ្នកស្រុកដោយ គុណនាម ឬ ពាក្យខ្លះ

ដូចជា ៖

មានន័យប្រហែលគ្នា(synonyme) ដូចគ្នា(semblable) ពាក្យមានសំឡេងដូចគ្នា

(homonyme) អ្នកធ្វើការជាមួយគ្នា (collègue) អ្នកមានគ្រូជាមួយគ្នា(condisciple)

សហពលរដ្ឋ (ពលរដ្ឋនៃប្រទេសជាមួយគ្នា-concitoyen) ជនរួមជាតិ(compatriote)

អ្នកមានកម្មសិទ្ធិរួមគ្នា (copropriétaire) ។

ចូរបង្ហាញថា គេអាចទុក រឿងស្រដៀងខាងលើ ជា សមមូល លើ ថ្នាក់នៃវត្ថុ ដែលគេនឹង កំនត់។ បើអាចធ្វើបាន ចូរបកស្រាយរឿងស្រដៀងទាំងនោះ ដោយឃ្លាដូចជា ៖

« វត្ថុពីរ ដូចគ្នា កាលណាវាមានរាងដូចគ្នា »

ចម្លើយ-I-1

A/ ដោយតាង xRy វិទ្យាស្យង់ « x មានរាងដូចគ្នានឹង y »

1/ $xRx \Leftrightarrow$ « x មានរាងដូចគ្នានឹង x » ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R អធិបស្សីវ

2/ $xRy \Leftrightarrow$ « x មានរាងដូចគ្នានឹង y » \Rightarrow « y មានរាងដូចគ្នានឹង x » ត្រូវ ៖

ដូច្នោះ R ធ្លុះ

3/ (xRy និង yRz) \Leftrightarrow [« x មានរាងដូចគ្នានឹង y » និង « y មានរាងដូចគ្នានឹង z »]

\Rightarrow « x មានរាងដូចគ្នានឹង z » ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ វិទ្យាស្យង់ R អធិបស្សីវ ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ នោះ R ជាវិទ្យាស្យង់សមមូល។

B/ « ពាក្យពីរ មានន័យប្រហែលគ្នា កាលណាវាអាចជំនួសគ្នាបាន »

ដោយតាង xRy វិទ្យាស្យង់ « x អាចជំនួស y »

1/ $xRx \Leftrightarrow$ « x អាចជំនួស x » ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R អធិបស្សីវ

2/ $xRy \Leftrightarrow$ « x អាចជំនួស y » \Rightarrow « y អាចជំនួស x » ត្រូវ ៖

ដូច្នោះ R ធ្លុះ

3/ (xRy និង yRz) \Leftrightarrow [« x អាចជំនួស y » និង « y អាចជំនួស z »]

\Rightarrow « x អាចជំនួស z » ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ វិទ្យាស្យង់ R អធិបស្សីវ ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ នោះ R ជាវិទ្យាស្យង់សមមូល។

C/ « ពាក្យពីរ មានសំឡេងដូចគ្នា កាលណាមនុស្សមានឈ្មោះដូចគ្នា »

ឧបមា មនុស្សបីនាក់ឈ្មោះសុក ៖ អ្នកទី១ ឈ្មោះ « សុក » អ្នកទី២ ឈ្មោះ « សុក្រ »

អ្នកទី៣ ឈ្មោះ « សុខ »

ដោយតាង xRy វិទ្យាស្យង់ « x មានឈ្មោះដូច y »

1/ $xRx \Leftrightarrow$ « x មានឈ្មោះដូច x » ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R អធិបស្សីវ

2/ $xRy \Leftrightarrow \langle x \text{ មានឈ្មោះដូច } y \rangle \Rightarrow \langle y \text{ មានឈ្មោះដូច } x \rangle$ ត្រូវ ៖

ដូច្នោះ R ធ្លុះ

3/ $(xRy \text{ និង } yRz) \Leftrightarrow [\langle x \text{ មានឈ្មោះដូច } y \rangle \text{ និង } \langle y \text{ មានឈ្មោះដូច } z \rangle]$

$\Rightarrow \langle x \text{ មានឈ្មោះដូច } z \rangle$ ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ រឿងស្យង R អធ្ឆិចស៊ីវ ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ នោះ R ជា រឿងស្យងសមមូល។

D/ « មនុស្សពីរនាក់មានមុខការដូចគ្នា កាលណាគេមានមុខរបរដូចគ្នា »

ហើយដោយសន្មតថា មនុស្សម្នាក់ៗ មានមុខរបរតែមួយគត់¹³

ឧបមា មុខរបរ ជាងឈើ វេជ្ជបណ្ឌិត គ្រូបង្រៀន

ដោយតាង xRy រឿងស្យង $\langle x \text{ មានមុខរបរដូច } y \rangle$

1/ $xRx \Leftrightarrow \langle x \text{ មានមុខរបរដូច } x \rangle$ ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R អធ្ឆិចស៊ីវ

2/ $xRy \Leftrightarrow \langle x \text{ មានមុខរបរដូច } y \rangle \Rightarrow \langle y \text{ មានមុខរបរដូច } x \rangle$ ត្រូវ ៖

ដូច្នោះ R ធ្លុះ

3/ $(xRy \text{ និង } yRz) \Leftrightarrow [\langle x \text{ មានមុខរបរដូច } y \rangle \text{ និង } \langle y \text{ មានមុខរបរដូច } z \rangle]$

$\Rightarrow \langle x \text{ មានឈ្មោះដូច } z \rangle$ ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ រឿងស្យង R អធ្ឆិចស៊ីវ ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ នោះ R ជា រឿងស្យងសមមូល។

E/ « សិស្សពីរនាក់មានគ្រូជាមួយគ្នា កាលណាគេមានគ្រូធំតែមួយ »

ហើយដោយសន្មតថា មនុស្សម្នាក់ៗ មានគ្រូធំតែមួយគត់

ដោយតាង xRy រឿងស្យង $\langle x \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } y \rangle$

1/ $xRx \Leftrightarrow \langle x \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } x \rangle$ ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R អធ្ឆិចស៊ីវ

2/ $xRy \Leftrightarrow \langle x \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } y \rangle \Rightarrow \langle y \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } x \rangle$ ត្រូវ ៖

¹³ បើម្នាក់ៗ ប្រកបមុខរបរច្រើន នោះ រឿងស្យងអាចមិន ត្រង់ស៊ីទីវ

ដូច្នោះ R ធ្លុះ

$3/ (xRy \text{ និង } yRz) \Leftrightarrow [\langle x \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } y \rangle \text{ និង } \langle y \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } z \rangle]$

$\Leftrightarrow \langle x \text{ មានគ្រូធំជាមួយនឹង } z \rangle$ ត្រូវ ៖ ដូច្នោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ រឿងស្យុង R វេជ្ជិចស៊ីវ ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ នោះ R ជា រឿងស្យុងសមមូល។

សង្កេត

ថ្នាក់ សមមូល C_x គឺជា សំនុំ ដែលមានធាតុ x ជាតំណាង ហើយធាតុដទៃទៀតៗនៅ

ក្នុងសំនុំនោះ សុទ្ធតែ សមមូលនឹង x ។ នៅក្នុង ឧទាហរណ៍ខាងលើនេះ គឺ ជាក្រុម

សិស្សទាំងអស់ ដែលមានគ្រូធំ(ឈ្មោះលោក ត) ទាំងអស់គ្នា ។ តែ បើលោក ខ

ក៏មានកូនសិស្សដែរ នោះកូនសិស្សរបស់គាត់នៅក្នុងថ្នាក់ សមមូលមួយផ្សេងទៀត ។

ដូចជានៅក្នុងសាសនា ចំពោះពុទ្ធសាសនិកជន គឺព្រះពុទ្ធជាគ្រូធំ ហើយក្នុងសាសនា

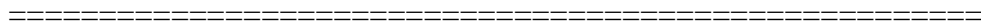
អ៊ីស្លាម មានមហាម៉ាត់ ជាគ្រូធំ ។ ថ្នាក់សមមូលមួយ អ្នកកាន់ព្រះពុទ្ធសាសនា ខុសគ្នា

ពីថ្នាក់សមមូល អ្នក កាន់សាសនាអ៊ីស្លាម ។

បើ C_x ជាថ្នាក់សមមូល នៃ អ្នកកាន់ព្រះពុទ្ធសាសនា ហើយ បើ C_y ជាថ្នាក់សមមូល នៃ

អ្នកកាន់ សាសនាអ៊ីស្លាម នោះ $C_x \cap C_y = \emptyset$ ។

ចំពោះ សំណួរដទៃទៀត ចូររកចម្លើយដោយខ្លួនឯងចុះ ។



I-2. គេឲ្យ រឿងស្យុងទិភាគ R ធ្លុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ លើថ្នាក់វត្តមួយចំនួន ។ បើសិនជា

ចំពោះ វត្ត x មួយ មានយ៉ាងហោចណាស់វត្ត y មួយដែលឲ្យ រឿងស្យុង $R(x,y)$ ផ្ទៀងផ្ទាត់

នៅពេលនោះ រឿងស្យុង R វេជ្ជិចស៊ីវ ។ [ចូរសង្កេតថា $R(x,y)$ និង $R(y,x) \Rightarrow (x,x)$]

ចម្លើយ

តាមនិយមន័យ R វេជ្ជិចស៊ីវ $\Leftrightarrow \forall x$ នៅក្នុងថ្នាក់នៃវត្ត រឿងស្យុង $R(x,x)$ ត្រូវ ។

យើងតាងដោយ $E =$ ថ្នាក់វត្ត ដែលរឿងស្យុង R កំនត់

យើងតាងដោយ x ជាតុល្យមនៃ E ($x \in E$)

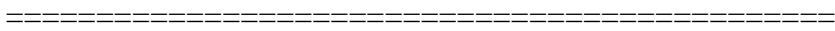
$$x \in E \Rightarrow \exists y \text{ ដែល } R(x,y) \quad (1)$$

$$\text{ដោយ } R \text{ ត្រូវ ដូច្នោះ } R(x,y) \Rightarrow R(y,x) \quad (2)$$

$$\text{ដោយ } R \text{ ត្រូវស៊ីមេទ្រី នោះ } [(1) \text{ និង } (2)] \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ និង } R(y,x)] \Rightarrow R(x,x) \quad (3)$$

ដោយ x ជាតុល្យមនៃ E ដូច្នោះដោយ (3) យើងបាន ៖ $\forall x \in E, R(x,x)$ ត្រូវ

ដូច្នោះ R រេផ្លិចស៊ីវ ។



I-3. ចូរបង្ហាញថា វិទ្យាស្យង់រវាងបន្ទាត់ក្នុងលំហ (dans l'espace) កំនត់ដោយ ៖

« បន្ទាត់ D និង D' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » មិនសមមូល ។

តែ ចូរបង្ហាញថា វិទ្យាស្យង់ រវាងរង្វង់ ដែលមាន កាំ មិនស្មើគ្នា កំនត់ដោយ ៖

« C និង C' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » ជាវិទ្យាស្យង់សមមូល ។

ចម្លើយ

បន្ទាត់ពីរ នៅក្នុងលំហ អាចមិនកាត់គ្នា តែបន្ទាត់ពីរនៅក្នុងប្លង់ បើមិនស្របគ្នា នោះវា នឹងកាត់គ្នាជានិច្ច ។ ម្យ៉ាងទៀតបន្ទាត់ពីរ ស្របគ្នា ឬ កាត់គ្នា កំនត់បានប្លង់តែមួយគត់។

a/ វិទ្យាស្យង់ « បន្ទាត់ D និង D' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » មិនសមមូល

ដោយតាង $D(R)D'$ វិទ្យាស្យង់ « D និង D' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » យើងអាចសរសេរ ៖

$$D(R)D' \Rightarrow D \text{ និង } D' \text{ នៅក្នុងប្លង់ (P1)}$$

$$D'(R)D'' \Rightarrow D' \text{ និង } D'' \text{ នៅក្នុងប្លង់ (P2)}$$

យើងឃើញថា ប្លង់ (P1) និង (P2) មានបន្ទាត់ D' ដូចគ្នា ដូច្នោះ ប្លង់ទាំងពីរនេះ ប្រសព្វ

និង កាត់គ្នាតាមបន្ទាត់ D' ។ ដោយ D និង D'' នៅក្នុង ប្លង់ពីរ កាត់គ្នាយ៉ាងនេះ

ជាទូទៅ D និង D'' ពុំអាចកាត់គ្នា ឬស្របគ្នាបានទេ ដូច្នេះក៏ពុំអាចនៅក្នុងប្លង់តែមួយបានដែរ ។ រួមសេចក្តីទៅ វីឡាស្យុង (R) មិនត្រង់ស៊ីទីវ ព្រោះថា $[D(R)D' \text{ និង } D'(R)D'']$ មិនឲ្យ $D(R)D''$ ។ ដូច្នេះ វីឡាស្យុង (R) ក៏មិនសមមូលដែរ ។

b/ វីឡាស្យុង « C និង C' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » សមមូល

ដោយតាង $C(R)C'$ វីឡាស្យុង « C និង C' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » យើងអាចសរសេរ ៖

1/ $C(R)C \Rightarrow C$ និង C នៅក្នុងប្លង់តែមួយ ត្រូវ ពីព្រោះថា កាលណាគេមាន បី ចំនុច គេអាចកំនត់បានប្លង់មួយ ដោយច្បាស់លាស់ ហើយនៅលើ រង្វង់ C មានលើសពី ៣ ចំនុចទៅទៀត ។ ដូច្នេះ (R) អង្គិចស៊ីវ

2/ $C(R)C' \Leftrightarrow$ « C និង C' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » ដូច្នេះ ក៏ដូចជាថា

« C' និង C នៅក្នុងប្លង់តែមួយ » ៖ បានន័យថា (R) ឆ្លុះ

3/ បង្ហាញថា $(R)'$ ត្រង់ស៊ីទីវ

$C(R)C' \Rightarrow C$ និង C' នៅក្នុងប្លង់ (P1)

$C'(R)C'' \Rightarrow C'$ និង C'' នៅក្នុងប្លង់ (P2)

យើងឃើញថា ប្លង់ (P1) និង (P2) ប្រសព្វគ្នា ព្រោះមាន រង្វង់ C' ជាមួយគ្នា ដូច្នេះ

$(P1) = (P2) \Rightarrow$ រង្វង់ C, C', C'' នៅក្នុងប្លង់តែមួយ បានន័យថា $C(R)C''$

ដូច្នេះ (R) ត្រង់ស៊ីទីវ ។ រួមសេចក្តីទៅ (R) សមមូល ។

=====

I-4. គេឲ្យវីឡាស្យុងសមមូលពីរ R និង S ។ ចូរបង្ហាញថា វីឡាស្យុង $T(x,y)$

កំនត់ដោយ « x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S » ជាវីឡាស្យុងសមមូល ។

តើ នៅតែ សមមូលទៀតទេ ចំពោះ $T'(x,y)$ កំនត់ដោយ

« x កុងត្រុយនឹង y ម៉ូឌុយឡូ R ឬ ម៉ូឌុយឡូ S »? ។

ឧទាហរណ៍

r និង s សំដៅ ចំនួនគត់ ($r \in \mathbb{N}, s \in \mathbb{N}$) ហើយគេយក $R(x,y)$

គឺវិទ្យាស្យង់រវាងចំនួនគត់ កំនត់ដោយ « $|x - y|$ ចែកនឹង r ដាច់ » ហើយនិងចំពោះ $S(x,y)$ កំនត់ដោយ « $|x - y|$ ចែកនឹង s ដាច់ » ។ តើនៅពេលនោះ គេអាចសម្តែង វិទ្យាស្យង់ T ដូចម្តេច ។ ហើយចូរបញ្ជាក់ថា នៅក្នុងប្រការនោះដដែល វិទ្យាស្យង់ T នឹងសមមូលបានលុះណាតែ $r = s$ ។

ចម្លើយ

នៅក្នុង លេខគណិត (arithmétique) គេថាចំនួន x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R កាលណា គេចែក x ដោយ R និង y ដោយ R នោះ សេស (សំណល់) នៃការចែកទាំងពីរ ស្មើគ្នា ។ ដូច្នេះបានន័យថា៖

x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R កាលណា ក្នុងវិធីចែក x និង y ដោយ R $\text{សេស}[\frac{x}{R}] = \text{សេស}[\frac{y}{R}]$ ។	(F1)
---	------

បើ $x = k.R + x_1$ ហើយ $y = h.R + y_1$ នោះគេបាន

$x_1 = y_1$ ដោយ $0 \leq x_1 < R$ និង $0 \leq y_1 < R$ ។

ពីនិយមន័យនេះ យើងអាចទាញយកនូវនិយមន័យទី២ គឺ ៖

$x = k.R + x_1$ និង $y = h.R + y_1 \Rightarrow x - y = (k - h)R + (x_1 - y_1)$

ដោយ $x_1 = y_1$ ដូច្នេះ $x - y = (k - h)R$ បានន័យថា $(x - y)$ ចែកនឹង R ដាច់ ។

ដូច្នេះយើងអាចប្រើនិយមន័យទី ២ គឺ ៖

x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R កាលណា $(x - y)$ ចែកនឹង R ដាច់	(F2)
---	------

ឧទាហរណ៍ ក្នុងក្រុយ ម៉ូឌុយឡូ 5 យើងឃើញថា 7 និង 17 ក្នុងគ្រុយ គ្នា

ពីព្រោះ 7 ចែកនឹង 5 ឲ្យ សេស ស្មើនឹង 2 ហើយ 17 ចែកនឹង 5 ឲ្យ សេស ស្មើនឹង 2 ដែរ ។ ដូច្នោះ គេសរសេរ $7 \equiv 17 [5]$ មើលថា 7 កុងត្រុយនិង 17 ម៉ូឌុយឡូ 5 ។
ហើយ $(17 - 7) = 10$ ដែលចែកនឹង 5 ដាច់ ។

ឥឡូវ ត្រឡប់មករកចម្លើយ៖
1/ $T(x,y)$ កំនត់ដោយ « x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S » ជាវិទ្យាស្យង់ សមមូល¹⁴។

a/ $T(x,y)$ រើផ្ទិចស៊ីវ៉េ $\Leftrightarrow \forall x$ នៅក្នុងថ្នាក់នៃវត្ថុ វិទ្យាស្យង់ $T(x,x)$ ត្រូវ ។
 $T(x,x)$ ត្រូវ \Leftrightarrow « x និង x កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S » ត្រូវ

ដោយ R សមមូល ដូច្នោះ xRx ត្រូវ ហើយ ដោយ S សមមូល ដូច្នោះ xSx ត្រូវ
ដូច្នោះ « x និង x កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S » ត្រូវ ។ ដូច្នោះ $T(x,y)$ រើផ្ទិចស៊ីវ៉េ ។

b/ $T(x,y)$ ធ្លុះ $\Leftrightarrow T(x,y)$ ត្រូវ $\Rightarrow T(y,x)$ ត្រូវ ។
 $T(x,y)$ ត្រូវ \Rightarrow « x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S »
 x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ $R \Rightarrow xRy$ ត្រូវ $\Rightarrow yRx$ ត្រូវ (ពីព្រោះ R សមមូល)
 x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ $S \Rightarrow xSy$ ត្រូវ $\Rightarrow ySx$ ត្រូវ (ពីព្រោះ S សមមូល)
[yRx ត្រូវ និង ySx ត្រូវ] $\Rightarrow T(y,x)$ ត្រូវ

c/ $T(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ៉េ $\Leftrightarrow T(x,y)$ និង $T(y,z) \Rightarrow T(x,z)$ ។
 $T(x,y)$ ត្រូវ \Rightarrow « x និង y កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S »
 $T(y,z)$ ត្រូវ \Rightarrow « y និង z កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង S »

$$x \text{ និង } y \text{ កុងត្រុយ ម៉ូឌុយឡូ } R \text{ និង } S \Rightarrow xRy \text{ និង } xSy \quad (1)$$

¹⁴ នៅក្នុង ការបង្ហាញនេះ ត្រូវយក x និង y ជាវត្ថុទូទៅ មិនមែនតែជា ចំនួន ក្នុង N ទេ ។

y និង z ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R និង $S \Rightarrow yRz$ និង ySz (2)

ដោយ (1) និង (2) យើងបាន៖

$$\left. \begin{array}{l} xRy \text{ និង } yRz \Rightarrow xRz \text{ (ពីព្រោះ } R \text{ សមមូល)} \\ xSy \text{ និង } ySz \Rightarrow xSz \text{ (ពីព្រោះ } S \text{ សមមូល)} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{ដូច្នេះ យើងបាន} \\ T(x,z) = [xRz \text{ និង } xSz] \end{array}$$

រួមសេចក្តីទៅ $T(x,y)$ និង $T(y,z) \Rightarrow T(x,z) \text{ ៖ } T(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ

សង្កេត

បើនៅក្នុង (1) និង (2) គេជំនួស ពាក្យ « និង » ដោយពាក្យ « ឬ »¹⁵ នោះឃ្លាទាំងពីរ ទៅជា៖

x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R ឬ $S \Rightarrow xRy$ (1a) (ដោយខ្ញុំ យកតែ R)

y និង z ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R ឬ $S \Rightarrow ySz$ (2a) (ដោយខ្ញុំ យកតែ S) ។

នៅពេលនោះយើងឃើញថា ក្នុង (1a) និង (2a) [xRy និង ySz] ពុំអាចឲ្យ

xRz ទេ ដូច្នេះ $T'(x,y)$ មិនត្រង់ស៊ីទីវទេ ហើយ ក៏មិនជា សមមូលដែរ ។

2/ ចូរសម្តែង $T(x,y)$ នៅពេលដែល r និង s សំដៅ ចំនួនគត់ ($r \in N, s \in N$)

យើងបានឃើញរួចហើយ នៅរូបមន្ត (F2) ខាងលើ ៖

x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ R កាលណា $(x - y)$ ចែកនឹង R ដាច់

ដូច្នេះ យើងអាចសម្តែង

$T(x,y)$: « x និង y ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ r និង s » ទៅជា ៖

$T(x,y)$: « $|x - y|$ ចែកនឹង r ដាច់ ហើយនិង ចែកនឹង s ដាច់ »

¹⁵ តាមធម្មតា បើគេថា « a ឬ b » បានន័យថា គេយកតែ a អត់យក b ក៏បាន ឬ យកតែ b អត់យក a ក៏បាន តែគេអាចយកទាំងពីរក៏បានដែរ ។ ឥឡូវ ក្នុងការសង្កេតខាងលើនេះ ខ្ញុំសន្មតថា យកតែ a ឬ យកតែ b ពោលគឺ មិនយកទាំង ២ តែម្តង ។

តើ យើងអាចបង្ហាញបានទេ ?

$$\left. \begin{array}{l} |x - y| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់ } \Rightarrow \\ |x - y| \text{ ចែកនឹង } s \text{ ជាប់ } \Rightarrow \end{array} \right\} \Rightarrow |x - y| \text{ ចែកនឹង } rs \text{ ជាប់ ព្រោះថា}$$

$$|x - y| = Krs = Ks(r) = Kr(s)$$

ដូច្នោះ $T(x,y)$ អាចសម្តែងម្យ៉ាងទៀត ថា ៖

បើ r និង s ជាចំនួនគត់ នោះ $T(x,y)$ ជាវិទ្យាស្សងកំនត់ដោយ៖

$$\ll |x - y| \text{ ចែកនឹង } rs \text{ ជាប់} \gg \quad ។$$

c/ វិទ្យាស្សង T' នឹងជា សមមូលបានលុះណាតែ $r = s$

ដើមឡើយ

$$T'(x,y) : \ll |x - y| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់ ឬ ចែកនឹង } s \text{ ជាប់} \gg$$

តទ្បូវនេះ ដោយ $r = s$ នោះ $T'(x,y)$ ទៅជា៖

$$T'(x,y) : \ll |x - y| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់ ឬ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg \text{ ដូច្នោះ}$$

$$T'(x,y) : \ll |x - y| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg \quad (3)$$

1/ តាមការ សង្កេត ខាងលើ ដោយ (1a) និង (2a) យើងបានឃើញហើយថា $T'(x,y)$

មិនត្រង់ស៊ីទីវ ព្រោះ $[xRy \text{ និង } ySz]$ ពុំអាចឲ្យ xRz ទេ ។

តែបើ $r = s$ នោះ $[xRy \text{ និង } ySz]$ ទៅជា $[xry \text{ និង } yrz]$ ដែលឲ្យ xrz ពីព្រោះ r

សមមូល ដូច្នោះ r ត្រង់ស៊ីទីវ ។ ដូច្នោះ $T'(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ ។

ដើម្បី ថា $T'(x,y)$ ជាវិទ្យាស្សងសមមូល នោះត្រូវបង្ហាញ ថា វា រើផ្ទិចស៊ីវ និងធ្លុះ
ថែមទៀត ។

$$2/ \text{ ដោយ (3) } T'(x,x) \Leftrightarrow \ll |x - x| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg \Leftrightarrow \ll |0| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg$$

ត្រូវ (ពីព្រោះ សូន្យ ចែកដាច់ជានិច្ច បើភាគបែងខុសពី សូន្យ)។ ដូច្នោះ $T'(x,y)$

រើផ្ទិចស៊ីវ ។

$$3/ T'(x,y) \Leftrightarrow \ll |x - y| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg \Rightarrow \ll |y - x| \text{ ចែកនឹង } r \text{ ជាប់} \gg \Leftrightarrow T'(y,x)$$

ពីព្រោះ $|x - y| = |y - x|$ ¹⁶ ។ ដូច្នោះ $T'(x,y)$ ធ្លុះ ។

ដោយ $T'(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ វេដ្ឋិចស៊ីវ និង ធ្លុះ នោះ $T'(x,y)$ ជាវិទ្យាស្យងសមមូល ។

=====

I-5. គេហៅថា វិទ្យាស្យងលំដាប់ស្រ្តីគ (relation d'ordre strict) គឺវិទ្យាស្យង R ទ្វិភាគ ត្រង់ស៊ីទីវ ហើយ $[R(x,y)$ និង $R(y,x)]$ ពុំអាចស្របគ្នាបាន។

a/ ចូរឲ្យឧទាហរណ៍ វិទ្យាស្យងបែបនោះ

b/ បង្ហាញថា វិទ្យាស្យង S កំនត់ដោយ $S(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ ឬ } x = y]$ ជាវិទ្យាស្យងលំដាប់ ។

ចម្លើយ

a/ ចំពោះសិស្សនៅក្នុងថ្នាក់រៀនណាមួយ គេកំនត់ $R(x,y)$ ដោយ៖

$R(x,y) : \ll x$ ខ្ពស់ជាង $y \gg$

ដូច្នោះ បើ $R(x,y)$ ត្រូវ នោះ $R(y,x)$ ពុំអាចត្រូវទេ ពីព្រោះ $[R(y,x) : \ll y$ ខ្ពស់ជាង $x \gg]$

ហើយ $[R(x,y) : \ll x$ ខ្ពស់ជាង $y \gg]$ ។

ម្យ៉ាងទៀត ៖

$R(x,y)$ និង $R(y,z)$ ឲ្យ $\ll x$ ខ្ពស់ជាង $y \gg$ និង $\ll y$ ខ្ពស់ជាង $z \gg$ ដូច្នោះ $\ll x$ ខ្ពស់ជាង $z \gg$

ត្រូវ ដូច្នោះ $R(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ ។

b/ $S(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ ឬ } x = y]$ ជាវិទ្យាស្យងលំដាប់

1- $S(x,x) \Leftrightarrow [R(x,x) \text{ ឬ } x = x]$ ត្រូវ ពីព្រោះ $x = x$ ត្រូវ $\forall x \Rightarrow S(x,y)$ វេដ្ឋិចស៊ីវ

¹⁶ យើងអាចសួរថា ហេតុអ្វីបានជាចាំបាច់ដាក់ជា តម្លៃអាប់សូលុយ (valeur absolue) $|x - y|$ ពីព្រោះ បើ $(x - y)$ ចែកនឹង r ដាច់ $(y - x) = -(x - y)$ ក៏ចែកនឹង r ដាច់ដែរ ។ ចម្លើយ គឺ គេចង់នៅតែក្នុងចំនួនគត់ N ដែលជាចំនួន វិជ្ជមាន ។

$$2- \left. \begin{array}{l} S(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \vee x=y] \Rightarrow \\ S(y,x) \Leftrightarrow [R(y,x) \vee y=x] \Rightarrow \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{ដោយ } R(x,y) \neq R(y,x) \\ \text{ដូច្នោះ } S(x,y) = S(y,x) \Rightarrow x=y \text{ ដូច្នោះ } S(x,y) \end{array}$$

ប្រឆាំងគ្នា៖

$$3- \left. \begin{array}{l} S(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \vee x=y] \\ S(y,z) \Leftrightarrow [R(y,z) \vee y=z] \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{ដោយ } R \text{ ត្រង់ស៊ីទីវ} [R(x,y) \text{ និង } R(y,z)] \Rightarrow R(x,z) \\ \text{ដោយ } [x=y \text{ និង } y=z] \Rightarrow x=z \text{ ដូច្នោះ} \end{array}$$

$[S(x,y) \text{ និង } S(y,z)] \Rightarrow [R(x,z) \vee x=z] \Leftrightarrow S(x,z) \text{ ៖ } S(x,y) \text{ ត្រង់ស៊ីទីវ ។}$
 ដូច្នោះ $S(x,y)$ ជាវិទ្យាស្យងលំដាប់ ។

I-6. គេឲ្យ S វិទ្យាស្យងទ្វិភាគ ត្រង់ស៊ីទីវ និង វេជ្ជិចស៊ីវ ។

a/ ចូរបង្ហាញថា វិទ្យាស្យង $T(x,y)$ កំនត់ដោយ $[S(x,y) \text{ និង } S(y,x)]$ ជាសមមូល ។

b/ ចូរបង្ហាញថា គេ កំនត់ វិទ្យាស្យងលំដាប់ (relation d'ordre) លើ ថ្នាក់សមមូល ម៉ូឌុយឡូ

T ដោយតាង $X \langle Y$ កាលណាមាន តំណាង x នៃ X និង តំណាង y នៃ Y

ដែលផ្ទៀងផ្ទាត់នឹង $S(x,y)$ ។

[គេនឹងបង្ហាញថា តំណាង x' នីមួយៗនៃ X និង តំណាង y' នីមួយៗនៃ Y នោះ ផ្ទៀងផ្ទាត់នឹង $S(x',y')$] ។

ឧទាហរណ៍ នៃវិទ្យាស្យងខាងលើ

a/ $S(P,Q)$ ជាវិទ្យាស្យង រវាង ពហុធា (polynôme) មានមួយ អថេរ កំនត់ដោយ

$d^{\circ}P \leq d^{\circ}Q$ (ដោយ $d^{\circ}P$ សំដៅ ដឺក្រេនៃពហុធា P) ។ នៅពេលនោះថ្នាក់សមមូល

ម៉ូឌុយឡូ S អាចចំណាំដោយ ដឺក្រេ នៃពហុធាដែលជាតំណាង ។

b/ $S(f,g)$ ជាវិទ្យាស្យង រវាង អនុគមន៍ មាន អថេរក្នុងចំនួនពិត R កំនត់ដោយ

$f(0) \leq g(0)$ ។ នៅពេលនោះ ថ្នាក់សមមូល ម៉ូឌុយឡូ T អាចចំណាំដោយ តម្លៃ

ត្រង់គល់នៃតំរុយ (identifiées valeurs à l'origine des fonctions) របស់អនុគមន៍ដែល

ជាតំណាង ។

ចម្លើយ

a/ វិទ្យាស្សង $T(x,y)$ កំនត់ដោយ $[S(x,y)$ និង $S(y,x)$] ជាសមមូល

គេឲ្យ S វិទ្យាស្សងទ្ធិភាគ ត្រង់ស៊ីទីវ និង វេដ្ចិចស៊ីវ

1/ $T(x,x) \Leftrightarrow S(x,x)$ និង $S(x,x)$ ។ ដោយ $S(x,x)$ ត្រូវ ពីព្រោះ គេឲ្យ S វេដ្ចិចស៊ីវ

ដូច្នោះ $T(x,x)$ ត្រូវ ។

2/ $T(x,y) \Leftrightarrow [S(x,y)$ និង $S(y,x)] = [S(y,x)$ និង $S(x,y)]$ ¹⁷ ត្រូវ $\Leftrightarrow T(y,x)$

ដូច្នោះ $[T(x,y) \Rightarrow T(y,x)]$ ត្រូវ

3/ $T(x,y)$ និង $T(y,z) \Leftrightarrow [S(x,y)$ និង $S(y,x)]$ និង $[S(y,z)$ និង $S(z,y)] \Leftrightarrow$

$[S(x,y)$ និង $S(y,x)$ និង $S(y,z)$ និង $S(z,y)] \Leftrightarrow$

$[S(x,y)$ និង $S(y,z)]$ និង $[S(z,y)$ និង $S(y,x)]$ (1)

ដោយ $[S(x,y)$ និង $S(y,z)] \Rightarrow S(x,z)$ ពីព្រោះ S ត្រង់ស៊ីទីវ

និង $[S(z,y)$ និង $S(y,x)] \Rightarrow S(z,x)$ ពីព្រោះ S ត្រង់ស៊ីទីវ

ហើយ ដោយ $[S(x,z)$ និង $S(z,x)] \Leftrightarrow T(x,z)$ នោះដោយ (1) យើងបាន៖

$T(x,y)$ និង $T(y,z) \Rightarrow T(x,z)$ ដែលបង្ហាញថា $T(x,y)$ ត្រង់ស៊ីទីវ ។

b/ ចូរបង្ហាញថា វិទ្យាស្សង $X < Y$ ជាវិទ្យាស្សង លំដាប់

យើងបានឃើញនៅ a/ ថា $T(x,y)$ ជាវិទ្យាស្សងសមមូល ដូច្នោះត្រូវមាន ថ្នាក់សមមូល

ដែលនៅទីនេះ តាងដោយ $x, y, z \dots$ ហើយនៅក្នុងថ្នាក់ទាំងនោះ x, y, z, \dots ជាធាតុ

តំណាង ពោលគឺ x ជាធាតុតំណាងនៃ ថ្នាក់ X , y ជាធាតុតំណាងនៃ ថ្នាក់ Y ,

z ជាធាតុតំណាងនៃ ថ្នាក់ $Z \dots\dots\dots$ ។ ដូច្នោះតាមនិយមន័យ ៖

$$X = \{t, \text{ ដែលឲ្យ } T(x,t)\}$$

¹⁷ ព្រោះថា $(A$ និង $B) = (B$ និង $A)$

$$Y = \{t, \text{ ដែលឲ្យ } T(y,t) \}$$

$$Z = \{t, \text{ ដែលឲ្យ } T(z,t) \}$$

ដូច្នោះ $X \prec Y \Leftrightarrow S(x,y)$ [ដោយ S វិទ្យាស្សន៍ទូទាត ត្រង់ស៊ីទីវ និង វេដ្ចិចស៊ីវ] (2)

1/ $X \prec X \Leftrightarrow S(x,x)$ ត្រូវ ពីព្រោះ S វេដ្ចិចស៊ីវ ដោយ(2)

ដូច្នោះ $X \prec Y$ វេដ្ចិចស៊ីវ

2/ បង្ហាញថា $X \prec Y$ ប្រឆាំងគ្នា (anti-symétrique) គឺថា $[X \prec Y \text{ និង } Y \prec X] \Rightarrow X = Y$ (3)

$X \prec Y \Rightarrow \exists x' \in X$ និង $y' \in Y$ ដែលផ្សេងផ្ទាត់ $T(x,x'), T(y,y')$ និង $S(x',y')$ ត្រូវ (4)

$Y \prec X \Rightarrow \exists y' \in Y$ និង $x' \in X$ ដែលផ្សេងផ្ទាត់ $T(y,y''), T(x,x')$ និង $S(y',x')$ ត្រូវ (5)

(4) និង (5) $\Rightarrow [S(x',y') \text{ និង } S(y',x')]$ ត្រូវ

ដោយប្រើនិយមន័យ របស់ $T(x,y)$ ៖

$$[S(x',y') \text{ និង } S(y',x')] \Leftrightarrow T(x',y')$$

ដូច្នោះ $T(x',y')$ ត្រូវ $\Rightarrow x'$ និង y' ក្នុងគ្រុយ ម៉ូឌុយឡូ $T \Rightarrow x'$ និង y' នៅក្នុងថ្នាក់ សមមូលជាមួយគ្នា ។ ដោយ x' នៅក្នុងថ្នាក់ X ហើយ y' នៅក្នុងថ្នាក់ Y ដូច្នោះ $X = Y$

ដោយ (3) យើងអាចសន្និដ្ឋានថា $X \prec Y$ ប្រឆាំងគ្នា (anti-symétrique) ។

3/ បង្ហាញថា ៖ $X \prec Y$ ត្រង់ស៊ីទីវ គឺថា $[X \prec Y \text{ និង } Y \prec Z] \Rightarrow X \prec Z$ (6)

យើងដឹងថា S ជាវិទ្យាស្សន៍ទូទាត ត្រង់ស៊ីទីវ និង វេដ្ចិចស៊ីវ

$$[X \prec Y \text{ និង } Y \prec Z] \Leftrightarrow [S(x,y) \text{ និង } S(y,z)] \Rightarrow S(x,z) \text{ ពីព្រោះ } S \text{ ត្រង់ស៊ីទីវ} \Leftrightarrow X \prec Z$$

ដូច្នោះ (6) ៖ $X \prec Y$ ត្រង់ស៊ីទីវ ។

ដោយ 1/, 2/ និង 3/ យើងអាចសន្និដ្ឋាន ថា $X \prec Y$ ជាវិទ្យាស្សន៍លំដាប់ ។

ឧទាហរណ៍ នៃវិទ្យាស្សន៍ $S(P,Q)$

a/ $S(P,Q) \Leftrightarrow d^{\circ}P \leq d^{\circ}Q$ (ដីក្រេតហុជា P តូចឬស្មើនឹង ដីក្រេតហុជា Q)

យើងអាចតាងដោយ ៖

C(0) : ថ្នាក់នៃពហុធា ដែលមាន ដីក្រោយ៉ាងធំស្មើនឹងសូន្យ គឺចំនួន ថេរ ទាំងឡាយ

C(1) : ថ្នាក់នៃពហុធា ដែលមាន ដីក្រោយ៉ាងធំស្មើនឹង 1 គឺ ពហុធាដែលមានដីក្រោ ≤ 1

C(2) : ថ្នាក់នៃពហុធា ដែលមាន ដីក្រោយ៉ាងធំស្មើនឹង 2 គឺ ពហុធាដែលមានដីក្រោ ≤ 2

.....

b/ $S(f, g)$ ជាវិឡាស្យុង រវាង អនុគមន៍ មាន អថេរក្នុងចំនួនពិត R កំនត់ដោយ

$$f(0) \leq g(0)$$

ឧបមា មានអនុគមន៍ : f, g, h , ដែលមានតម្លៃត្រង់គល់ ស្មើនឹង 5, 3, 7 គឺថា

$$f(0) = 5, g(0) = 3, h(0) = 7$$

យើងអាចតាងដោយ ៖

$$C(3) : \text{ថ្នាក់នៃអនុគមន៍ ដែលមានតម្លៃត្រង់គល់យ៉ាងធំស្មើនឹង 3} = \{ g \}$$

$$C(5) : \text{ថ្នាក់នៃអនុគមន៍ ដែលមានតម្លៃត្រង់គល់យ៉ាងធំស្មើនឹង 5} = \{ g, f \}$$

$$C(7) : \text{ថ្នាក់នៃអនុគមន៍ ដែលមានតម្លៃត្រង់គល់យ៉ាងធំស្មើនឹង 7} = \{ g, f, h \}$$

=====

I-7. គេឲ្យ វិឡាស្យុងលំដាប់ R និង S ។ ចូរបង្ហាញថា វិឡាស្យុង T កំនត់ដោយ

$T(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ និង } S(x,y)]$ នៅតែជា វិឡាស្យុងលំដាប់ ។ តើ ចំពោះ T' កំនត់ដោយ

$T'(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ ឬ } S(x,y)]$ នៅតែជា វិឡាស្យុងលំដាប់ទេ ?

ចម្លើយ

ដើម្បី T ជាវិឡាស្យុងលំដាប់ នោះ T ត្រូវ វេជ្ជិចស៊ីវ ប្រឆាំងចុះ និង ត្រង់ស៊ីទីវ

$$1/ T(x,x) \Leftrightarrow [R(x,x) \text{ និង } S(x,x)]$$

ដោយ R និង S ជាវិឡាស្យុងលំដាប់ ដូច្នោះ វេជ្ជិចស៊ីវ $\Rightarrow [R(x,x) \text{ និង } S(x,x)]$ ត្រូវ

ដូច្នោះ $T(x,x)$ ត្រូវ $\Rightarrow T$ វេជ្ជិចស៊ីវ

$$2/ T(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ និង } S(x,y)] \quad (1)$$

$$T(y,x) \Leftrightarrow [R(y,x) \text{ និង } S(y,x)] \quad (2)$$

ដោយ R និង S ជា រឿងស្បងលំដាប់ ដូច្នោះដោយ (1) និង (2) យើងបាន ៖

$$\left. \begin{array}{l} [R(x,y) \text{ និង } R(y,x)] \Rightarrow x = y \\ [S(x,y) \text{ និង } S(y,x)] \Rightarrow x = y \end{array} \right\} \Rightarrow \text{ដូច្នោះ} \\ [T(x,y) \text{ និង } T(y,x)] \Rightarrow x = y$$

ដូច្នោះ T ប្រឆាំងឆ្គង ។

$$3/ T(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ និង } S(x,y)] \quad (3)$$

$$T(y,z) \Leftrightarrow [R(y,z) \text{ និង } S(y,z)] \quad (4)$$

ដោយ (3) និង (4) យើងមាន $[R(x,y) \text{ និង } S(x,y)]$ និង $[R(y,z) \text{ និង } S(y,z)]$ (5)

ដោយ (5) $R(x,y)$ និង $R(y,z) \Rightarrow R(x,z)$ ពីព្រោះ R ត្រង់ស៊ីទីវ

ដោយ (5) $S(x,y)$ និង $S(y,z) \Rightarrow S(x,z)$ ពីព្រោះ S ត្រង់ស៊ីទីវ

ដូច្នោះ ដោយ (3) និង (4) យើងបាន $[R(x,z) \text{ និង } S(x,z)] \Leftrightarrow T(x,z)$

រួមសេចក្តីទៅ $[T(x,y) \text{ និង } T(y,z)] \Rightarrow T(x,z) \text{ ៖ } T$ ត្រង់ស៊ីទីវ

ដូច្នោះ T ជា រឿងស្បងលំដាប់ ។

សង្កេត

បើ $T'(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ ឬ } S(x,y)]$ នោះ T' មិនត្រង់ស៊ីទីវទេ ដូច្នោះក៏មិនជា រឿងស្បងលំដាប់ដែរ ។ ព្រោះថា ៖

$$T'(x,y) \Leftrightarrow [R(x,y) \text{ ឬ } S(x,y)] \quad (6)$$

$$T'(y,z) \Leftrightarrow [R(y,z) \text{ ឬ } S(y,z)] \quad (7)$$

ដោយ (6) និង (7) យើងបាន $[R(x,y) \text{ ឬ } S(x,y)]$ និង $[R(y,z) \text{ ឬ } S(y,z)]$ (8)

ដោយ (8) យើងអាចយក $[R(x,y)]$ និង $[S(y,z)]$ ដែលមិនអាចឲ្យ $R(x,z)$ ឬ $S(x,z)$

ដើម្បីនឹងថា $T'(x,z)$ ។

មាតិកា		ទំព័រ (ក្នុងអត្ថបទ)
	ជំពូកទី-១ មូលដ្ឋានផ្នែក សមហេតុ សមផល នៃគណិតសាស្ត្រ (Bases logiques des mathématiques) បុព្វកថា	1
I.	ការសមហេតុសមផលជាដំបូង (Rudiments de logique)	2
II.	ភាសា និង សញ្ញា (Langage et signes)	5
III.	ការលំបាក ក្នុងការអនុវត្តន៍ (Difficultés pratiques)	6
IV.	រឿងស្របទ្វិភាគ (relation binaire) ; សមមូលភាព (équivalences).	8
	កម្មសិទ្ធិនៃរឿងស្របទ្វិភាគ (Propriétés des relations binaires) រឿងស្របទ្វិភាគ R ធ្លុះ រឿងស្របទ្វិភាគ R វេជ្ជិចស៊ីវ (R réflexive) រឿងស្របទ្វិភាគ R ត្រង់ស៊ីទីវ (R transitive) សមមូលភាព (Equivalences) រឿងស្របទ្វិភាគសមមូល (relation d'équivalence) ធ្លុះ (symétrique) វេជ្ជិចស៊ីវ (réflexive) និង ត្រង់ស៊ីទីវ (transitive)	
V.	មុខងារនៃ សមមូល (le rôle des équivalences).	11
VI.	សមភាព ក្លែងក្លាយ (Les fausses égalités).	13
VII.	រឿងស្របទ្វិភាគលំដាប់ (Relations d'ordre).	14
VIII	លំហាត់ (មានចម្លើយ)	16
	ទី.១ : I-1	16
	ទី.២ : I-2	19

	លេខ ៣ : I-3	20
	លេខ ៤ : I-4	21
	លេខ ៥ : I-5	26
	លេខ ៦ : I-6	27
	លេខ ៧ : I-7	30

===== ចប់ =====