

ជំពូកទី-១

មូលដ្ឋានផ្នែកសមហេតុសមផល នៃគណិតសាស្ត្រ

(Bases logiques des mathématiques)

I. ការសមហេតុសមផលជាដំបូង

ទ្រឹស្តីនីមួយៗនៃគណិតសាស្ត្រ សិក្សាអំពីវត្ថុ ដែលគេបំបែកជាក្រុមៗ ដូចជា « សំនុំ » ជាក្រុម ក្នុងការសិក្សាអំពីទ្រឹស្តីតូប៉ូឡូស៊ី (topologie) « ចំនួនគត់ » ជាក្រុមក្នុងការសិក្សាលេខគណិត (arithmétique) « ចំណុច បន្ទាត់ ឬ ប្លង់ » ជាក្រុម ក្នុងការសិក្សាធរណីមាត្រ (géométrie) ជាដើម ។

វត្ថុទាំងនោះ អាចកំណត់ដោយទ្រឹស្តីចាស់ដែលមានរួចមកហើយក៏មាន តែក៏អាចពុំទាន់កំណត់ក៏មាន ហើយនៅពេលនោះ គេគ្រាន់តែថ្លែងនូវ កម្មសិទ្ធិ (propriétés) ខ្លះនៃវត្ថុនោះ។ កម្មសិទ្ធិដើម គេហៅថា ស្វ័យស័ត្យ (axiomes) ដែលទុកដូចជាក្បួនច្បាប់ត្រូវប្រកាន់យកក្នុងទ្រឹស្តី ។ ការថ្លែងទាំងនោះ ច្រើនតែបានមកពីការនិកក្ខក ដោយមិនមានការពិចារណា។ កាលពីដំនានដើម គេហៅស្វ័យសត្យ អ្វីដែលមើលទៅឃើញច្បាស់ថា ត្រូវតែយ៉ាងហ្នឹង ហើយសល់ពីនោះគេហៅថា ឧបធារណ៍ (postulat) ។

តែចំពោះការសមហេតុសមផលវិញនោះ ស្វ័យស័ត្យ និងឧបធារណ៍ មិនខុសគ្នាទេ ។

យើងនឹងឃើញ ដូចជា សញ្ញាណនៃចំនួនគត់ អាចកំណត់ដោយទ្រឹស្តីសំនុំ តែគេក៏អាចរាប់ជាសញ្ញាណដើមបំផុតពុំទាន់កំណត់ ដោយយកស្វ័យស័ត្យប៉េអាណូ (axiome de Péano) ។ ក៏ដូចគ្នាដែរ សញ្ញាណនៃបន្ទាត់ធរណីមាត្រ (la droite géométrique) អាចកំណត់ដោយ សញ្ញាណនៃចំនួនគត់ តែក៏អាចថាជា សញ្ញាណដើមបំផុត ដោយយកស្វ័យស័ត្យនៃចំនួនពិត (មើល §VI,10) ជាលក្ខខណ្ឌ។

ជាទូទៅ សញ្ញាណគណិតសាស្ត្រដំនាន់បូរណ៍ទាំងអស់ អាចកំណត់ដោយសញ្ញាណសំនុំ (la notion d'ensemble) ៖ ហេតុនេះហើយបានជាថា ទ្រឹស្តីសំនុំ ដែលកើត

នៅចុងសតវត្សទី១៩ ជាទ្រឹស្តីសំខាន់ ។ តែសម័យនេះក៏មានទ្រឹស្តីថ្មីដែលបណ្តាល
ឲ្យមានកំណើតសត្វលោកផ្សេងទៀត ក្រៅពីសំនុំ ។

នៅក្នុងទ្រឹស្តី វត្ថុទាំងឡាយ អាចមានទំនាក់ទំនងនឹងគ្នា ដែលហៅថា រឿងស្រប
(relations) ។ ពាក្យ « រឿងស្រប » នេះ ពិបាកនឹងឲ្យនិយមន័យ ៖ ជាពិសេស ស្វ័យស័ត្យ
ក៏ជា រឿងស្របដែរ ។

បើ (A) ជា រឿងស្រប ការបដិសេធនៃ (A) ក៏ជា រឿងស្រប ដែលតាងដោយ (non A) ។

បើ (A) និង (B) ជា រឿងស្រប នោះ (A និង B) ហើយនិង (A ឬ B) ក៏ជា រឿងស្រប ។

ក្នុងគណិតសាស្ត្រ គេនឹងសង្កេតឃើញថា ពាក្យ « ឬ » មិនមានន័យថា ឃ្នាតចេញ
ពីគ្នានោះទេ ៖ ដោយថ្លែងថា (A ឬ B) នោះគេមិន បដិសេធនៃ (A និង B) ទេ បានន័យ
ថា នៅក្នុង (A ឬ B) ក៏មាន (A និង B) ដែរ ។ តែការសន្មតនេះ ផ្ទុយនឹងលក្ខណៈខាង
ក្រៅនៃការសមហេតុសមផល (la logique formelle) ។

គេថា (A) ឲ្យ (B) បើ (B) ជា វិបាកនៃ (A) ហើយគេសរសេរ $A \Rightarrow B$; ឧទាហរណ៍

(A និង B) \Rightarrow (A ឬ B) ។ បើកាលណា គេមាន [$A \Rightarrow B$ ផង] និង [$B \Rightarrow A$ ផង]

នោះ គេថា (A) និង (B) សមមូលនឹងគ្នា (les relations (A) et (B) sont équivalentes)

ហើយគេសរសេរ $A \Leftrightarrow B$ ។

វិបាកនៃស្វ័យស័ត្យ ហៅថា ទ្រឹស្តីបទ (théorème) ឬ ការស្នើ (proposition) ។

ការស្នើ នៅក្នុងទ្រឹស្តីណាមួយ ជា រឿងស្របត្រូវ តែក្នុងទ្រឹស្តីនោះទេ ។ ឧទាហរណ៍

« ផលបូក នៃមុំក្នុងត្រីកោណ ស្មើនឹង 180 ដឺក្រេ » ជា រឿងស្របមួយត្រូវ ចំពោះ

ធរណីមាត្រអឺគ្លីតឌីយែន (la géométrie euclidienne) ហើយខុសចំពោះធរណីមាត្រ

(géométrie) អេលីបទីក (elliptique) ឬ អ៊ីពែបូលីក (hyperbolique) ។

ការបង្ហាញនូវទ្រឹស្តីបទ គឺ ជាស្វ័យស័ត្យនៃ រឿងស្របដែលស្របគ្នា មានរាងជា $A \Rightarrow B$

ហើយដើម្បីទៅដល់ វិទ្យាស្យង ដែលចង់បាន គេចាប់ផ្តើមឡើងដោយប្រើស្វ័យស័ត្យ ឬ ទ្រឹស្តីបទដែលមានរួចមកហើយ ។

វិទ្យាស្យងដែលថ្ងៃដ ក្នុងទ្រឹស្តីបទ ក៏ជាវិទ្យាស្យងស្របមួយដែរ ដែលមានរាងជា $H \Rightarrow C$ វិទ្យាស្យង H ហៅថា សម្មតិកម្ម (hypothèse) ហើយ វិទ្យាស្យង C ហៅថា សេចក្តីសន្និដ្ឋាន (conclusion) ។ ទ្រឹស្តីបទប្រាស គឺ $C \Rightarrow H$ ។ បើ $H \Leftrightarrow C$ គេថា (H) ជាលក្ខខណ្ឌ ចាំបាច់ (nécessaire) និង គ្រប់គ្រាន់ (suffisante) ដើម្បី (C) ត្រូវ ។

ពាក្យថា លែម (lemme) គឺជា ការស្នើមួយ (proposition) ដែលគេប្រើ ក្នុងការបង្ហាញ ទ្រឹស្តីបទ ដែលសំខាន់ៗ ។ កូរលែ(corollaire) របស់ទ្រឹស្តីបទ គឺវិបាក (conséquence) ដែលគេទាញភ្លាមពីទ្រឹស្តីបទនោះ ។ នៅក្នុងការសមហេតុសមផល ការស្នើ ទ្រឹស្តីបទ លែម និង កូរលែ ពុំខុសគ្នាទេ ។

គេសន្មតថា ការស្នើណាក៏ដោយ សុទ្ធតែ ឬត្រូវ ឬខុស គឺថា ការស្នើនោះ មិនអាចត្រូវផង និងខុសផងនោះទេ បើមិនដូច្នោះទេ គេពុំអាចធ្វើការពិចារណាតាម ហេតុផលបានឡើយ ។

ក្នុងការសន្មតនេះទៀត គេដកចេញនូវទ្រឹស្តីដែល ផ្ទុយគ្នា ទំនាស់គ្នា គឺថាជាទ្រឹស្តីដែល នៅក្នុងនោះ វិទ្យាស្យងដូចជា (A) និង (non A) ត្រូវទាំងពីរ ឬ ខុសទាំងពីរ ។ មានទ្រឹស្តីខ្លះ គេពុំអាចបង្ហាញថាទ្រឹស្តីនោះ មិនផ្ទុយគ្នានោះទេ នេះជាចំណោទ មួយដ៏ធំក្នុងការសមហេតុសមផល ។ ដោយចំណោទនេះធ្លាប់មានរួចមកហើយ បើសិនជាថ្ងៃណាមួយចំណោទរបៀបនោះ នៅមានទៀត អ្នកគណិតសាស្ត្រ នឹងលប់ការផ្ទុយនោះ ដោយកែប្រែស្វ័យស័ត្យ តែក៏មិនឲ្យប៉ះពាល់ដល់គ្រឿងចាំបាច់ នៃសំណង់នោះ¹ ដែរ។

¹ គេអាចនឹកស្មានថា គ្រាន់តែបន្ថែម ស្វ័យស័ត្យថ្មី ដែលបន្ថយវត្ថុក្នុងក្រុម នៃទ្រឹស្តីនោះ ៖ គេបានធ្វើ បែបនេះរួចមកហើយ ចំពោះទ្រឹស្តីសំនុំ ។

យើងធ្លាប់បានប្រើរួចមកហើយ ដើម្បីបង្ហាញការស្នើ $H \Rightarrow C$ គេប្រើ
« របៀបបង្ហាញដោយមិនទំនង (la démonstration par absurde) » ដោយ បង្ហាញថា ទ្រឹស្តី
បានមកដោយបន្ថែមក្នុង ស្វ័យស្ស័ត (axiomes) នូវវិទ្យាស្ស័ត (H) និង (non C)
ជាទ្រឹស្តីផ្ទុយ² ។

² ដើម្បី បង្ហាញថា $A \Rightarrow B$ គេអាច យក (non B) ជាសម្មតិកម្ម ហើយដោយប្រើសម្មតិកម្មនេះ គេទៅដល់សេចក្តី
សន្និដ្ឋានមួយ ដែលផ្ទុយពី A (សម្មតិកម្មដែលគេឲ្យជាដំបូង) ។ ដូច្នោះ (non B) មិនត្រូវទេ គឺបានន័យថា B ត្រូវ
បើយោងទៅតាម ការសន្មត (B) និង (non B) មិនអាចខុសទាំងពីរ ឬក៏ ត្រូវទាំងពីរ ។