

1-A-2- សរសេរ សញ្ញា (signaux).

គំនិតជាទូទៅ បើគេគុណ អនុគមន៍ ណាមួយ នឹង ថ្នាក់ឯកតា $U(t)$ គេបាន អនុគមន៍ថ្មីមួយ ដែលយកចំនួន សូន្យ ចំពោះ $t < 0$ ។ ក៏ដូចគ្នាដែរ បើគេគុណ អនុគមន៍ ណាមួយ នឹង ថ្នាក់ឯកតា $U(t - \alpha)$ គេបាន អនុគមន៍ថ្មីមួយ ដែលយកចំនួន សូន្យ ចំពោះ $t < \alpha$ ។

ឧទាហរណ៍-ក

គេឲ្យ អនុគមន៍ កំនត់ដោយកន្សោម ដែលប្តូរទៅតាមចន្លោះ ដូចខាងក្រោមនេះ៖

$$\begin{cases} e(t) = 0 & \text{បើ } t < 0 & (1) \\ e(t) = E & \text{បើ } 0 \leq t < \theta & (2) \\ e(t) = 0 & \text{បើ } t \geq \theta & (3) \end{cases}$$

យើងចង់សរសេរ $e(t)$ តែមួយបន្ទាត់ដោយប្រើថ្នាក់ឯកតា៖

ក- បើយើងសរសេរ $e(t) = E \cdot U(t)$ នោះត្រូវតែចំពោះ (1) ប៉ុណ្ណោះ ព្រោះ $U(t) = 0$

ចំពោះ $t < 0$ ។ តែ មិនត្រូវចំពោះ (2) ទេ $e(t) = E$ តែចំពោះ $0 \leq t < \theta$ ប៉ុណ្ណោះ ។

ដូច្នោះ ត្រូវដក ចេញពី $E \cdot U(t)$ នូវចំនួន E កាលណា $t \geq \theta$ ។

ដើម្បី ដកយើងប្រើ ថ្នាក់ឯកតា $U(t - \theta)$ ចំពោះ $t \geq \theta$ (ពីព្រោះ ចំពោះ $t \geq \theta$

$U(t - \theta) = 1$ ដូច្នោះ $E \cdot U(t - \theta) = E$) ។

រួមសេចក្តីទៅ៖

$$e(t) = E \cdot U(t) - E \cdot U(t - \theta) \quad (4)$$

អនុគមន៍តែមួយដែលយើងរកនោះគឺ ៖

យើងអាចពិនិត្យ ឡើងវិញ ថា តើ (4) ផ្ទៀងផ្ទាត់ នឹង (1) (2) (3) ទេ ៖

$$\left. \begin{aligned} \text{កាលណា } t < 0, \quad e(t) &= E \cdot U(t) - E \cdot U(t - \theta) \\ &= E \cdot 0 - E \cdot 0 = 0 \end{aligned} \right\} (1) \text{ ផ្ទៀងផ្ទាត់}$$

$$\left. \begin{aligned} \text{កាលណា } 0 \leq t < \theta, \quad e(t) &= E \cdot U(t) - E \cdot U(t - \theta) \\ &= E \cdot 1 - E \cdot 0 = E \end{aligned} \right\} \text{(2) ផ្ទៀងផ្ទាត់}$$

$$\left. \begin{aligned} \text{កាលណា } t \geq \theta, \quad e(t) &= E \cdot U(t) - E \cdot U(t - \theta) \\ &= E \cdot 1 - E \cdot 1 = 0 \end{aligned} \right\} \text{(3) ផ្ទៀងផ្ទាត់}$$

ដូច្នេះ យើងឃើញថា អនុគមន៍ $e(t) = E \cdot U(t) - E \cdot U(t - \theta)$ ផ្ទៀងផ្ទាត់លក្ខខណ្ឌ

(1) (2) (3) ទាំងអស់ ។

ឧទាហរណ៍ នេះសំខាន់ណាស់ បើលោកអ្នកបានយល់ហើយ នោះនឹងអាច រក អនុគមន៍ ផ្សេងៗទៀតបានដោយងាយ ។

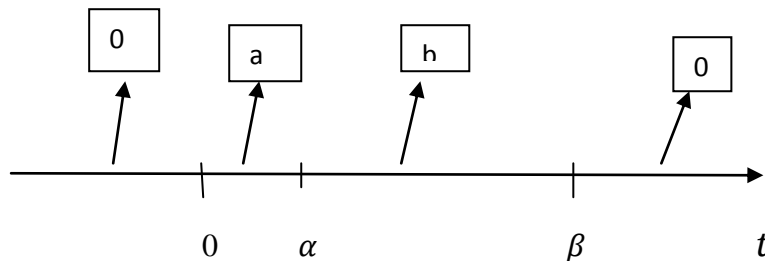
ឧទាហរណ៍-ខ

គេឲ្យ អនុគមន៍ កំនត់ដោយកន្សោម ដែលប្តូរទៅតាមចន្លោះ ដូចខាងក្រោមនេះ៖

$$\begin{cases} k(t) = 0 & \text{បើ } t < 0 \text{ រឺ } t \geq \beta & (1) \\ k(t) = a & \text{បើ } 0 \leq t < \alpha & (2) \\ k(t) = b & \text{បើ } \alpha \leq t < \beta & (3) \end{cases}$$

ចូររក $k(t)$ ។

ឆ្លើយ



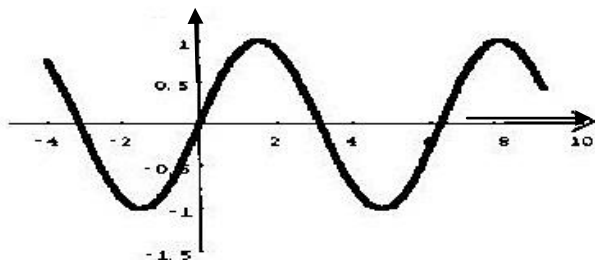
$k(t) = aU(t) - aU(t - \alpha)$ (យើងបាន តម្លៃ a) + $bU(t - \alpha) - bU(t - \beta)$ (យើងបាន តម្លៃ b)

រឺ

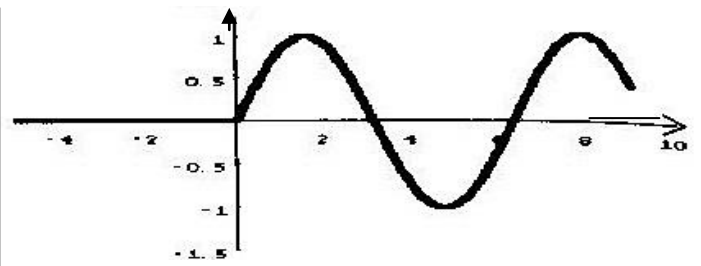
$$k(t) = a[U(t) - U(t - \alpha)] + b[U(t - \alpha) - U(t - \beta)]$$

ឧទាហរណ៍-គ

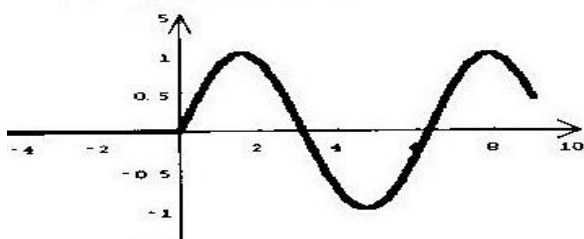
អនុគមន៍ $t \rightarrow U(t)$ និង ការរំកិល $U(t - \alpha)$ សម្រាប់ប្រើក្នុងការបង្កើត អនុគមន៍
សហេតុ (fonctions causales) ដូចរូបខាងក្រោមនេះ ៖



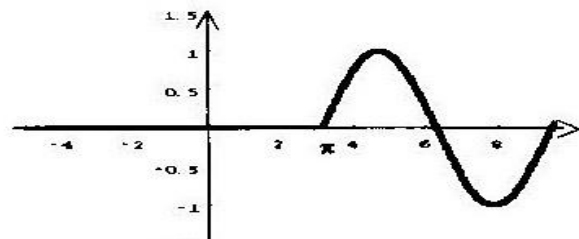
$f_1(t) = \sin(t)$
 f_1 មិនមែនជា អនុគមន៍សហេតុ ទេ



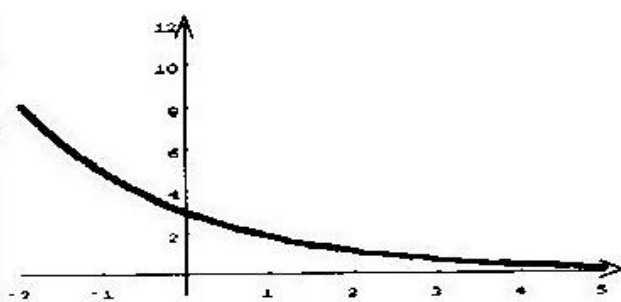
$f_2(t) = U(t) \cdot \sin(t)$
 f_2 ជា អនុគមន៍សហេតុ



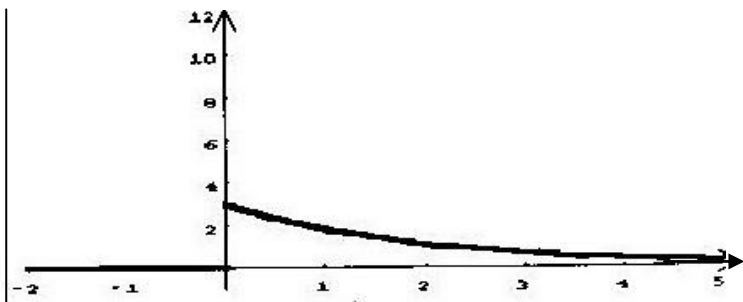
$f_2(t) = U(t) \cdot \sin(t)$
 f_2 ជា អនុគមន៍សហេតុ



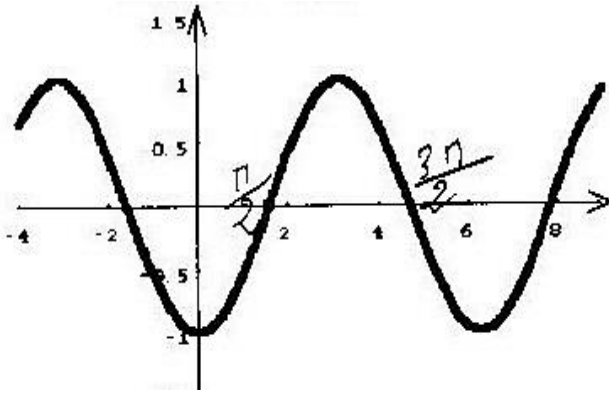
$f_3(t) = U(t - \pi) \cdot \sin(t - \pi)$
 f_3 ជា អនុគមន៍សហេតុ ហើយ ជា
អនុគមន៍រំកិល របស់ f_2 ដោយចំនួន π



$g(t) = 3e^{-\frac{t}{2}}$
 g មិនមែនជា អនុគមន៍សហេតុ ទេ



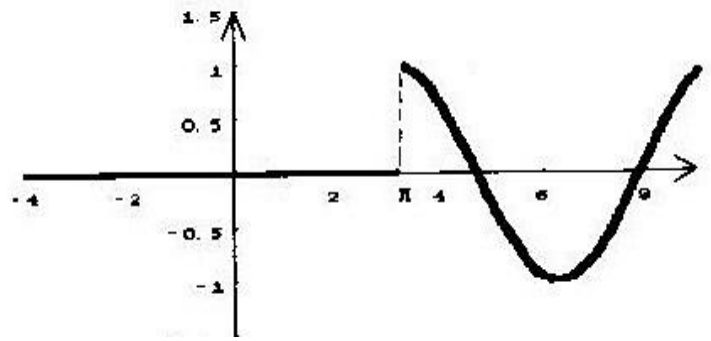
$g_1(t) = 3e^{-\frac{t}{2}} U(t)$
 g_1 ជា អនុគមន៍សហេតុ



$$h(t) = \cos(t - \pi)$$

h មិនមែនជា អនុគមន៍សហេតុ ទេ

គប្បីសង្កេតដែរ ក្នុងអនុគមន៍ រំកិល អថេរ របស់ អនុគមន៍ U ស្មើនឹង អថេររបស់ អនុគមន៍រំកិល ។



$$h_1(t) = \cos(t - \pi) \cdot U(t - \pi)$$

h_1 ជា អនុគមន៍សហេតុ